

JUNIORPRESS PRESENTEERT



NR. 4

PRIJS: f. 3,95

BELGIË: Bf. 80

# CONAN

SPECIAL



HET GEHEIM VAN  
ASTORETH

JP  
JUNIOR  
PRESS  
STRIP



HERINNER  
JE JE NOG...?  
Ja, Dooms herimmerator  
zorgt daar wel voor

# FANTASTIC FOUR 13 SPECIAL



Copyright © 1985 by Marvel Comics Group. All rights reserved. Marvel.

**JP**  
JUNIOR  
PRESS  
STRIP

© TEKST REKLAMESTUDIO WANNA



Star Lee  
PRESENTEERT:



DE BARBAAR

# HET GEHEIM VAN ASTORETH!



MOGE CROM  
ME VERVLOEKEN!

Er zat een slaap-  
middel in die verdom-  
de wijn...ik heb me la-  
ten beetnemen als  
een KIND!

Ik VERDIEN  
het om hier in deze  
stinkende gevangenis  
opgesloten te zitten!

Dat IS zo,  
mijn barbaar.  
Maar schep moed,  
je bent hier niet  
ALLEEN.

We heb-  
ben allemaal  
van die wijn  
gedronken!

Roy Thomas \* John Buscema & Ernie Chan  
Tekst Tekeningen  
Kleur Michele Wolfman  
Vrij naar het verhaal "The marchers of  
Valhalla" door Robert E. Howard, de schep-  
per van Conan.  
Rob van Eyck \* Titia Barbillion  
Vertaling Lettering  
Ned. eindredaktie en produktie - Ans Loos

\*Zie Conan  
nr. 3.

Conan special is een uitgave van Junior Press b.v. - Bussum.  
Copyright © 1985 Conan Properties, Inc. all rights reserved. Conan is a trademark of Conan Properties, Inc.  
Oorspronkelijke uitgaven: Conan the Barbarian, serie 02498 nrs. 71, 72, 73 en 74. Junior Press 86 - 7.

- Printed in Hungary





Waarom ga je zo tekeer? Zo ben jij niet en...

STIL, Bêlit! Ik hoor die vervloekte Akkheba naderen... en ik wil dat hij denkt dat we WANHOPIG zijn.

En je hebt GELIJK: als ik ooit zo ECHT mijn woede lucht, ben ik beschaafd geworden...

...maar voor dat gebeurt ben ik al dood!



Je zegt dat je Akkheba hoort? Maar IK hoor...

ZO, lieve vrienden... dus DIT is over van de Zwarte Piraten en hun GEVREESDE koningin, is het niet?

Akkheba... smerige vetzak!



Een dikke buik is het bewijs van voorspoed..... en dat'geldt NU zeker, nu dank zij jullie mijn heerschappij hier BEVESTIGD is.

Nu jullie de Barachische Piraten hebben verslagen, die niet snel zullen terugkeren...

Dus kan ik het me veroorloven jullie achter tralies te zetten.



Als BELONING zal ik mijn beul vragen het OFFERMES extra SCHERP te slijpen...



...als jullie morgen aan ASHTORETH geofferd worden!

De wrede lach van de priester klinkt nog na door de kerker, lang nadat zijn voetstappen zijn weggestorven.



Dan verbreekt M'Gora de geladen stilte...

GODIN! AMRA!\*

Deze steen hier achterin..... die zit los!

Maar.....hij is ZWAAR... het lukt me niet....

\*Bêlit wordt door haar piraten als een godin beschouwd, en Conan wordt Amra, de leeuw, genoemd.





Ga dan OPZIJ, man... want MIJ lukt het wel! Ik...HMMFF!

Kijk, meisje! Terwijl WIJ met Akkheba kletsten, heeft M'Gora een uitgang gevonden.

Ik heb hem niet voor niks onderbevelhebber gemaakt, hoor...

Kom mee, weg hier!



Toch gaat dit TE gemakkelijk! Zou het geen VALSTRIK zijn?

Waarom zou Akkheba dat doen? Hij had ons al

Nee, de bouwers van de stad hebben deze tunnel gemaakt...

...degenen die lang geleden in Kelka woonden!



En DIT is het BEWIJS!

De tunnel komt bij een rots uit, ver boven de stad!

En ons schip? Waar is de TIJGERIN?



Waar het hoort te zijn... met alleen N'Yaga en een paar man aan boord.

De Kelkanen durven het schip niet te naderen, anders vaart het weg.

Dan kunnen we dus uit deze hel ontsnappen!



Vluchten, godin? Maar het GOUD... de JUWELLEN..!

Ik geef het liever niet toe... maar voor één keer ben ik het met Kawaku eens.

Akkheba heeft nog iets van ons tegoed... en dat goud kunnen we ook niet laten liggen!

Dat GOUD kan je niet schelen... maar wel dat blonde meisje Aluna!

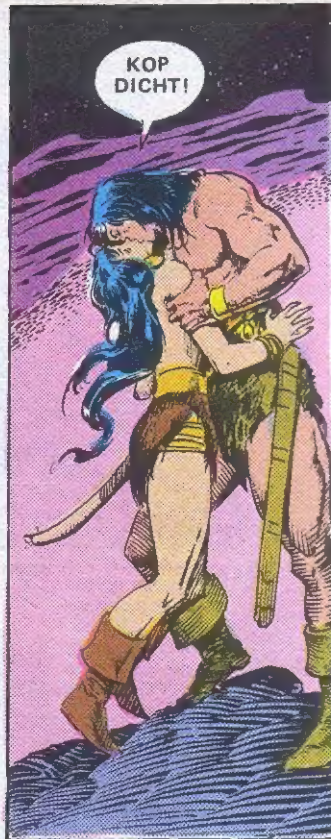


Bêlit, VERVLOEKT! Wanneer leer je nu eens je jaloezie te bedwingen...en dat vreselijke Shemitische teperament van je?!

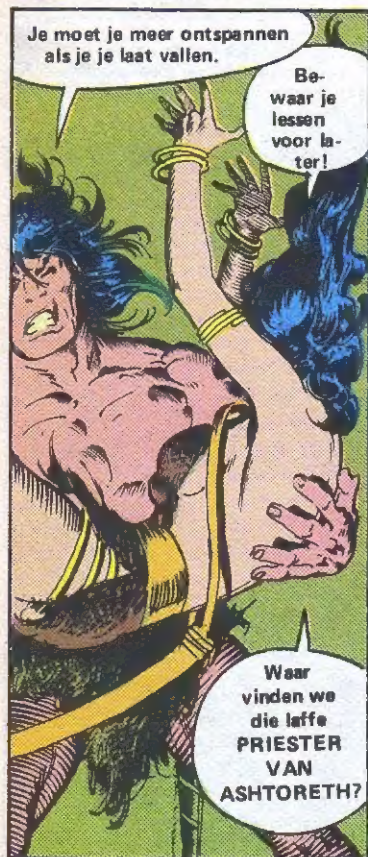
JA, ik wil Aluna redden...omdat zij duidelijk van het vasteland komt, net als wij!

Toch denk ik vooral aan GOUD...en niet aan BLOND HAAR!













Jullie heb-  
ben ongelijk,  
Kelkische  
honden!

GEEN ENKEL  
zwaard is goed... in de  
handen van STOMP-  
ZINNIGE DWA-  
ZEN!



MITRA! Als we niet  
op sterkere tegenstand  
stuiten, moeten we  
de hele stad maar  
even innemen!

Je hebt wel  
eens slechtere  
ideeën gehad,  
mijn barbaar.

WACHT!  
Even kijken  
wat hier gaan-  
de is...



Geen AKKHEBA  
...maar de wijn  
vloeit nog over-  
vloediger  
dan gister-  
avond.

Vreemd dat  
alle vrouwen  
hier zo mooi  
zijn...en alle  
mannen halve  
APEN!

Die vrouwen  
zullen wel slavin-  
nen zijn, geroofd van schepen  
die door stormen op de rotsen  
zijn gelopen.



En Aluna's uiterlijk was zo  
opvallend dat zij PRIESTERES  
van Ashtoreth is gemaakt.

Waar  
is de  
grote  
Akkheba,  
Wertho... nu alle  
piraten gevangen  
zitten?

Want  
in deze streken  
vind je weinig BLON-  
DE vrouwen. Ik.....  
sst!

Weet je dat  
niet? Hij viert de  
overwinning door  
vannacht al te offe-  
ren in plaats van  
morgen.

Ze zeggen  
dat Aluna  
vannacht al  
aan de beurt  
is....



...maar dat weten we pas  
zeker als we haar doodscreet  
horen uit de Tempel van  
Ashtoreth.

Bêlit weet  
wat Conan nu  
zal doen.

Ze gaat mee.



Zonder aarzelen dringen zij de sche-  
merige tempel binnen... maar lang  
voor zij de schijnbaar eindeloze trap  
hebben beklommen...



...totdat zij eindelijk een schaars verlichte kamer binnenstormen!



Op datzelfde ogenblik verschijnt een  
man achter een voorhang, met een  
drupend mes in de hand...







Die priester zal nog bloediger sterven dan ik....

Hè? Ik...

Wat hoor ik?

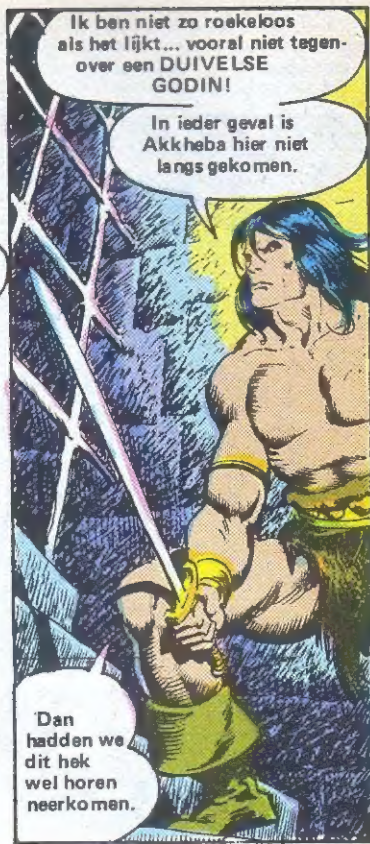
Wacht! Ik hoor het ook!

Daar huilt een vrouw..!



Het gehuil komt uit de toren... waar volgens Aluna Ashtoreth zelf woont!

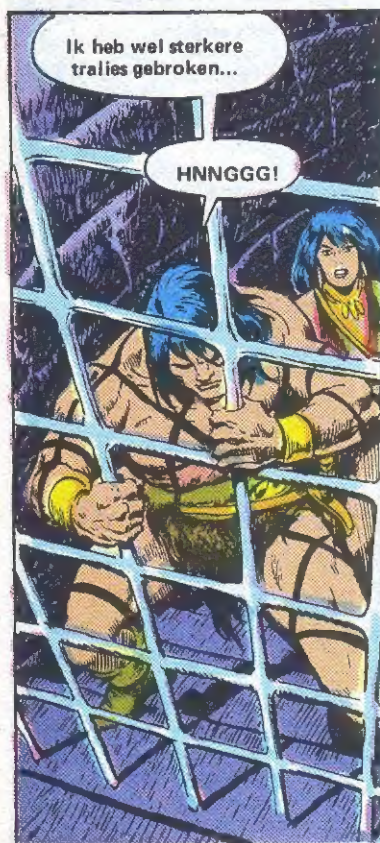
Voorzichtig, mijn Conan!



Ik ben niet zo roekeloos als het lijkt... vooral niet tegenover een DUIVELSE GODIN!

In ieder geval is Akkheba hier niet langs gekomen.

Dan hadden we dit hek wel horen neerkomen.



Ik heb wel sterkere tralies gebroken...

HNNGGG!



...dus hier moet het ook lukken!



LUISTER! Dat gesnik komt vanachter die deur daar.

Als het een val is...

...dan zal die Akkheba ervan lusten!

KOM MEE!



Toch is het niet de grijns van de duivelse priester die hen opwacht in de smerige, schaars verlichte kamer...

...maar slechts een huilend meisje op een baal stro... en zelfs in het valse licht zijn sporen van zweepslagen zichtbaar.

Waar is de godin, Ashtoreth, meisje?

Ik ben Ashtoreth.

Haar stem is zacht als ver-  
wijderd klokgelui, maar nu  
gebroken door gesnik...

Oh, wie  
jullie ook zijn  
...bewijs mij een  
genadediens,  
als er tenmin-  
ste nog genade  
bestaat in de  
wereld!

Sla mij  
het **HOOFD**  
af... en maak  
een einde aan  
mijn ellendig  
bestaan!

Jij...Ashtoreth?!  
Dat is **HEILIG-  
SCHENNIS!**

Ik kom uit Shem...  
en ik weet dat  
Ashtoreth een  
goede godin is,  
wijs en liefde-  
vol!

Ja... we zijn geko-  
men om een bloed-  
dorstige godin te  
doden, geen  
bange slavin.

Wie **BEN** jij...  
en nu geen onzin  
meer over  
Ashtoreth!

Ik **BEN** haar  
...en toch ook  
**NIET!**

**LUISTER...**  
en daarna moe-  
ten jullie me doden!

Eens was ik Astarta, de dochter van een  
koning in een land ver ten westen van  
Kelka.

Bij Crom, lieg niet meisje!  
Ten westen van hier is  
niets... alleen het einde van  
de wereld!

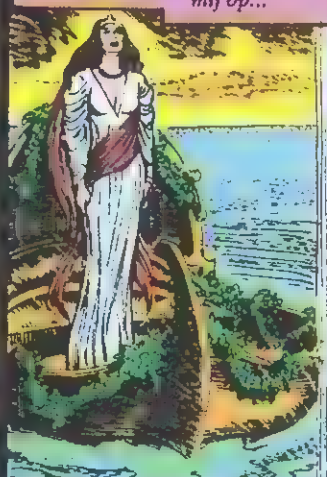
Nee...was dat maar zo,  
want dat zou ik nooit  
geleefd hebben...!

Want in die verre  
strekk was het  
erger een konings-  
dochter te zijn  
dan een slavin!



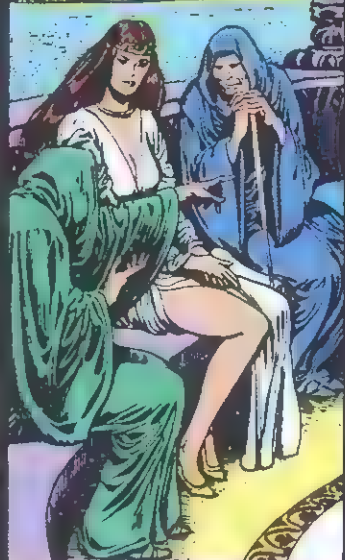
Als jong meisje werd ik uitgehuwelijkt...aan een zee-god, zo oud en gruwelijk dat mijn volk zijn naam vergeten had.

Toen ik in de huwelijksnacht als maagd op de golven van de oceaan dreef, rees de god voor mij op...



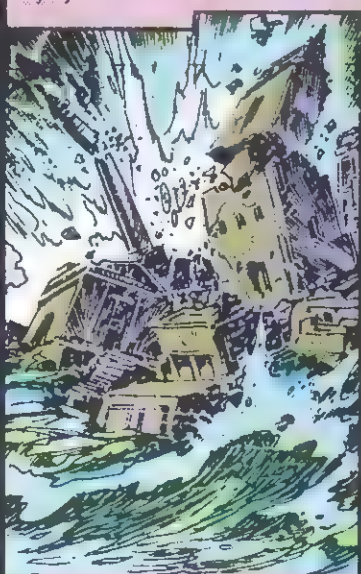
En hij schonk mij het eeuwige leven, maar dat geschenk is mij sinds eeuwen een vloek geworden.

's Morgens keerde ik terug naar het paleis, waar ik jarenlang leefde, jong en mooi...



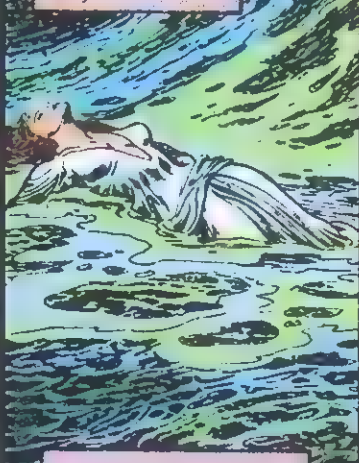
...terwijl mijn vroegere vriendinnen oud werden en stierven.

Toen, op het moment dat de oceanen Atlantis verzwoegen, rees de zee-god opnieuw op en schudde hij zijn schuimend haar....



...zodat ook de kuststeden van mijn land werden verwoest, door zijn woede tegen dat ver verwijderde land!

Toch vergat hij mij niet helemaal...



Hij liet mij drijven op zijn golven en bracht me naar een ver eiland.

Dat eiland was Kelka, in de tijd dat de bouwers van deze stad er nog heersten... een beschaafd volk dat afstamde van het Thurische Kontinent.



Ze verbasterden mijn naam en dachten dat ik Ashtoreth was, hun godin...

Dus aanbaden zij mij alsof ik haar was.....

Maar de hogepriesters van dat volk waren duivels, net als hun opvolgers nu... en dus sloten ze mij hier op, zodat ik geen bedreiging voor hun macht kon worden.

Al eindeloze jaren word ik ver-eerd... eerst door de oorspronkelijke ketkanen, nu door hun woeste erfgenamen!



De een was al even wreed als de ander... toch vrezen ze me, omdat ik onsterfelijk ben.....





En de hogepriesters...oh, bij de goden van mijn land MU... wat heb ik door hen moeten LIJDEN!

GODIN voor het volk...en SLAVIN voor de priesters!

Waarom heb je hen niet vernietigd met je magie?

Ik heb geen magische krachten... ik ben alleen onsterfelijk.

En toch...



Toch is er een vorm van magie die ik kan oproepen... een gruwelijk noodlot...

Kon ik maar uit deze gevangenis ontsnappen, om aan het strand mijn zeegod op te roepen!

In de stille nacht hoor ik hem bulderen...

Maar de magie van de hogepriesters verhindert hem mijn stem te horen.



Maar als die kracht gebroken was... als ik het grote blauwe monster weer kon ZIEN.....



Maar.... dat KAN niet...

Ik HOOP het niet! Maar... wat hoor ik daar?

Ga opzij!



**VERRAAD!**

De Barachische Piraten... ze zijn teruggekomen en de stad binnengevallen!

En die duivelse Auro voert hen aan!



Kom, Bélit! Wij staan hier buiten, dus...

VERD...!

VAL AANI!

Naar binnen! Luister naar mij, jullie hogepriester!

DOODT HEN! Doodt hen allemaal!



"Allemaal"! Conan begrijpt onmiddellijk dat Akkheba ook het meisje Ashtoreth bedoelt...



Het ogenblik voor een godin om te sterven is aangebroken... als een speer haar kan doden, waar de tijd dat niet kan.

Conan vraagt zich af hoe dat kan.

Toch is die gedachte slechts vluchtig, voor hem en Bêlit.



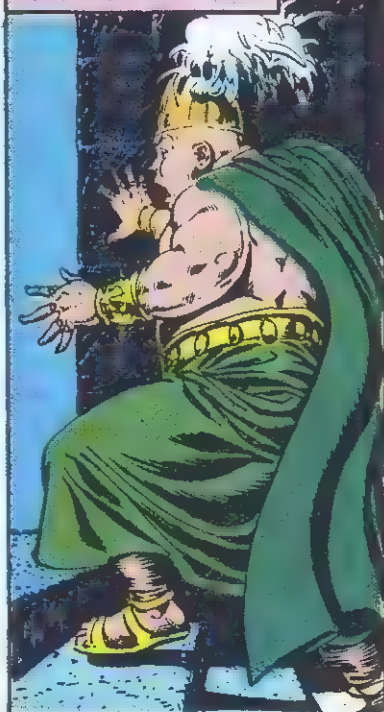
Want zonder een woord vechten zij als een hechte eenheid... twee voorboden.....

...van de hel die dood en verderf zaaien, ter verdediging van hun eigen leven en van dat van het tijdloze meisje....

...alsof het redden van haar leven opweegt tegen de gruwelijke dood van een ander die nacht!



Voor het eerst in zijn leven heeft Akkheba een fout gemaakt: hij heeft te weinig krijgers meegenomen om die twee duivels te kunnen overmeesteren.



Dus rent hij een andere gang door, veel sneller dan zijn omvang zou doen vermoeden...



Maar vrees geeft vleugels, zegt men....

Ze zijn allemaal dood..!

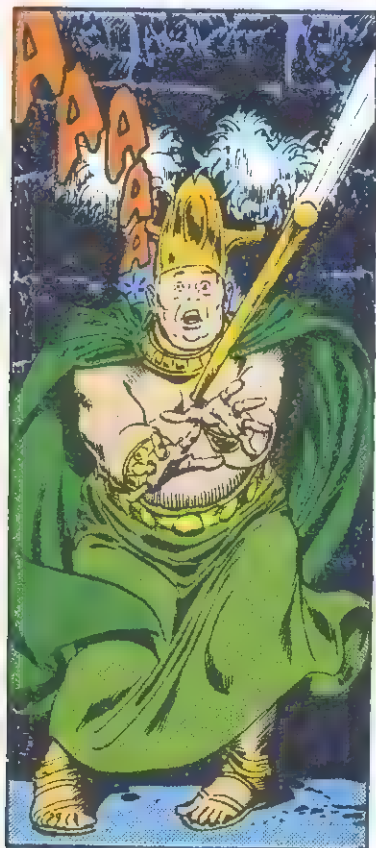


Gelukkig konden ze maar met een of twee tegelijk aanvalen.

Waar is Akkheba? Mijn zwaard heeft nog dorst..!

Hij is gevlucht, verdorie!







Een vreemde ijsle kreet stijgt op boven het krijgs-  
rumoer beneden en overstemt zowel Barachiërs  
als Kelkanen...

Het is Astarta, of Ashtoreth...  
die een helse bezwering zingt  
in een onbekende taal...

En nu Akkheba einde-  
lijk verslagen is...

...kan haar zeegod haar horen!

De oceaan beukt tegen  
de Aarde en laat haar  
beven, als een levend  
wezen!

En op het pad van  
de golven liggen de  
torens van Kelka!

VLUCHT,  
vreemdelingen!

Ontvlucht  
deze verdoem-  
de stad... als  
je wilt blijven  
LEVEN!

GOED! Maar... maar JIJ,  
Astarta?

Ik heb lang  
geleefd... en deze  
wereld kan mij  
slechts  
lijden  
brengen.

Maar in de armen van mijn  
GELIEFDE, de ZEE.....  
vind ik de DOOD die  
ik zoek...

...of het ewi-  
ge geluk dat ik  
altijd gewild en  
nooit gevonden  
heb!

Dan wendt zij zich weer tot de  
schuimende zee... en opnieuw  
klinkt haar kreet.

Als antwoord volgt een nieuwe aardbe-  
ving, heviger dan de vorige!

AURO...WACHT!  
Waar ben je...?!

Laat me  
LOS, hei-  
dense dui-  
vel!

Dank je goden  
dan weet ik dat dit  
niet jouw werk is....

...anders zou ik je nu  
doden, voor we terug-  
gaan naar de schepen!

KAWAKU! Ik had  
moeten weten dat  
JIJ hier achter  
zat!



JIJ hebt de Barachiërs  
de stad binnenge-  
bracht, hè..?!

Ja, en  
waarom  
**NIET?** Ik  
wil **BUIT**!

Ik vermoedde dat de  
Barachiërs aan de andere kant  
van het eiland zaten... dus  
heb ik hen de toegang via  
de kerkers'gewezen.

Die kerker werd niet  
meer bewaakt, sinds wij  
daaruit ontsnapt zijn.

Dus **ZO** kon-  
den we zonder  
moeite binnen-  
vallen!

Ga nu, blanke hond...  
en neem die **TEEF**  
mee!

Den sterf  
ook jij,  
idiot!

Ik blijf hier  
om...

**AAARHH!**

**JULLIE**  
zouden met  
lege handen  
zijn gevlucht!

Je boft  
dat de Tijgerin  
een bemanning  
nodig heeft...

...maar, bij  
Crom, al die  
arme Kelkanen,  
die daar vluchten,  
kunnen we niet  
aanmonsteren!

Daar gaan de Barachiërs...  
maar ze hebben zoveel verliezen ge-  
leden dat een van hun boten  
overblijft!

Dat is dan  
het eerste  
goede nieuws  
vandaag...

Want in deze razende gol-  
ven kan zelfs ik niet  
zwemmen!



Dan klinkt de piraten het ge-  
raas van een ondergaande wereld  
in de oren, als de woeste zee het  
eiland Kelka verzwelgt....



...en Conan is blij dat Akkheba door  
zijn hand is gestorven, voor de  
golven hem te pakken kregen!

En niemand is echt ver-  
baasd als de oceaan plot-  
seling weer kalm is.

HA, Bêlit!  
We zien elkaar terug op  
open zee...

Dan zullen mijn  
Barachiërs  
vechten tegen  
jouw Zwarte  
Piraten!

Vest  
wel...maar  
niet van-  
daag,  
Auro!



Nee, niet nu... want  
stervelingen mogen hun  
ruzies niet uitvechten,  
als er GODEN in de  
buurt zijn!

Maar toch...  
misschien komt  
het eerder dan  
je denkt...



...ja, misschien eer-  
der dan wij beiden  
denken...!



Dat wordt  
een harde  
dag... Als  
die komt.

Ik vraag me  
af of Astarta ook  
gestorven is... of  
dat ze MEEGE-  
VOERD  
is....

...als de BRUID van  
de ZEEGOD!

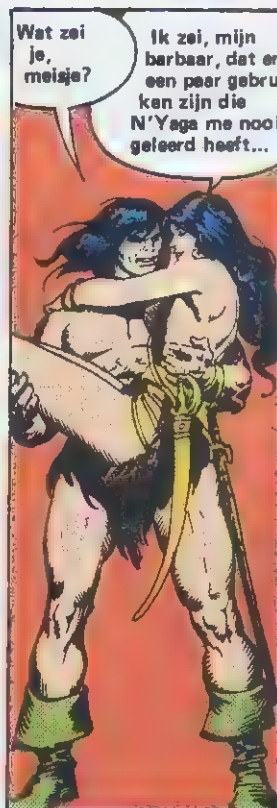
Een dwaas  
gebruik, van  
goden en  
mensen... een  
bruid WEG-  
VOEREN!

Nou,  
dat zou ik wel..



Wat zei  
je,  
meisje?

Ik zei, mijn  
barbaar, dat er  
een paar gebrui-  
ken zijn die  
N'Yaga me nooit  
geleerd heeft...



...maar mis-  
schien ben ik niet  
TE OUD om te  
leren..!





# WRAAK in

# ASGALON

"Handel met de woeste zonen van Shem levert weinig op", zo luidt een oud Hyboreaans spreekwoord.

SLA ER  
OP LOS,  
BROEDERS!

GOOI  
JULLIE WAPENS  
NEER, HONDEN  
...OF STERF!

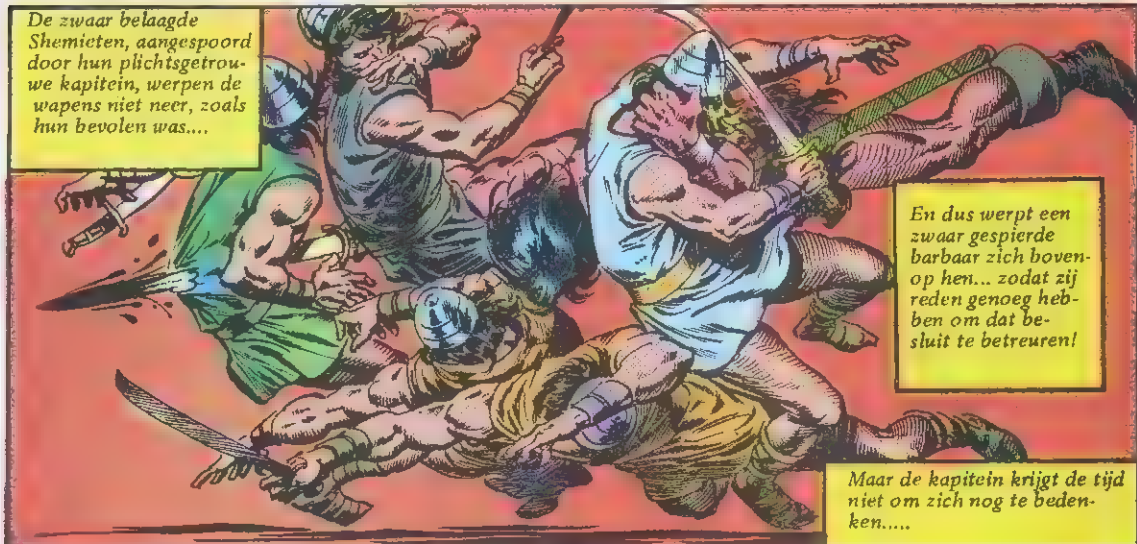
En die opbrengst wordt nog minder als een Shemitisch handelsschip wordt geënterd door de wilde Zwarte Piraten, onder leiding van Bêlt en haar woeste minnaar, Conan de Cimmeriër...!

Tekst \* Tekeningen  
Roy Thomas \* J. Buscema & E. Chan  
Kleur \* Marie Severin  
Vertaling \* Rob van Eyck  
Lettering \* Titia Barbillion  
Ned. eindredactie en produktie  
Ans Lóos

Naar de verhalen van Robert  
E. Howard.



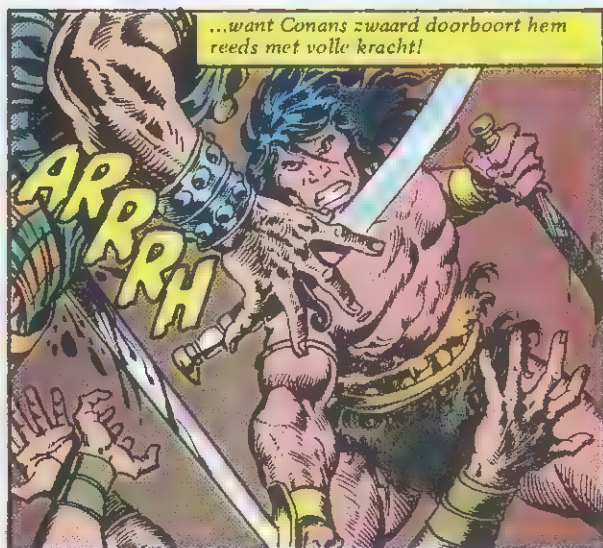
De zwaar belaagde Shemieten, aangespoord door hun plichtsgetrouwe kapitein, werpen de wapens niet neer, zoals hun bevolen was....



En dus werpt een zwaar gespierde barbaar zich bovenop hen... zodat zij reden genoeg hebben om dat besluit te betreuen!

Maar de kapitein krijgt de tijd niet om zich nog te bedenken....

...want Conans zwaard doorboort hem reeds met volle kracht!



En Bêlit reageert onmiddellijk:

VOORUIT, piraten... hun kapitein is dood, ze zijn verloren!



Hun strijd lust zal nu snel bekoe-len!

Zorg dat zij zich OVERGEVEN... en dood NIEMAND die de wapens wegwerpt!



Ja, godin!  
Wij gehoorzamen!

Maar een zwarte krijger weigert te gehoorzamen....



Jij blanke jakhals..!

NEE...genade!  
IK GEEF ME OVER!









GODINI!

Wat is er, Yasunga?  
Jij moest bij N'Yaga  
blijven en hem verzor-  
gen!

Ga OP.  
ZIJ!

Dat heb  
ik gedaan, maar  
hij wordt steeds  
zieker en...

Ik ga  
naar hem  
toe!



Die kist heeft me zwaar ge-  
raakt...en mijn oude bot-  
ten willen niet gene-  
zen...

Ik ben een oude  
dwaas, meisje. Mijn  
tijd is gekomen...

ONZIN! Je zult nog  
eens op ONS GRAF dansen..!

N'Yaga...kan  
een van je krui-  
den je niet helpen  
om te genezen?



Ja... ik HAD een kruid waarmee ik een genees-  
middel heb gemaakt.....

Maar daar is nog  
maar één flesje van  
over...

Ik haal het wel!  
Waar is het?

In het pa-  
leis... in  
Asgalun...

WAT?!



Ja... het is verborgen achter een losse steen in de  
KONINKLIJKE SLAAPKAMER. Ik bewaarde het  
daar, voor je vader, de koning.....

Die krui-  
den kwamen  
uit Khitai.....  
ik heb niet  
meer...

Dan...hoewel ik  
gezworen heb alleen  
naar Shem terug te ke-  
ren om het te her-  
overen...

...ga ik toch  
naar Asgalun!



Belit spreekt haar verzamelde piraten toe.....

...en dus, om  
N'Yaga te genezen, moet ik  
naar de stad  
waar mijn  
Aardse vader  
leefde en  
waar hij  
mij ver-  
wekt heeft  
bij de...

...doodsgodin  
Derketa. Maar ik  
wil niemand  
dwingen  
daarheen te  
varen.

Willen jullie  
meegaan...voor  
N'Yaga, de medi-  
cijnman?



Bijna als een man klinkt het uit de kelen van de  
zwarte krijgers:

JA! JA! VOOR N'YAGA.....  
EN VOOR BELIT!!!

Slechts een man zwijgt:  
Kawaku, hij staat bekend om  
zijn lafheid.



Maar Bêlit merkt dat niet.....

En JIJ, mijn barbaar?  
Ik kan niet van je vra-  
gen je leven te wagen  
voor een oude Sja-  
maan...maar alleen  
jij zou mee de stad  
in kunnen.

Als je  
me niet  
gevraagd  
had...

...had ik je een pak slaag  
gegeven en was toch  
meegegaan!

Voorzichtig, meisje. Niet zo  
aanhankelijk in aanwezig-  
heid van je piraten...

Ah, Conan...  
als ik bedenk dat  
ik je bijna had la-  
ten doden,  
toen...

Anders merken ze dat  
hun "godin" nogal  
menselijk is.



De volgende ochtend naderen twee ge-  
stalten de poort, hun manier van lopen  
in strijd met hun kleding.....

Die ver-  
domde  
JURK..!

Die heb ik niet  
meer gedragen  
sinds ik kind  
was.

Hij  
staat je  
goed.

BAH! Ik had me mijn in-  
tocht in Asgalun anders  
voorgesteld...!

Dat WEET  
ik.

We zijn er...  
denk ernaar, ik ben  
wapensmid en jij  
bent mijn  
vrouw.

MITRA!  
Is die poort-  
wachter doof?







Zoals Bêlt al eerder zei:

Zo had zij zich haar triomfantelijke terugkeer naar haar geboortestad niet precies voorgesteld.

Jij liet me struikelen, jij..!

Wat gebeurt hier? Een opstootje?

Nee hoor, heer.

Mijn brave vrouw en ik waren aan het oefenen, om u te vermaken.

Ziet u, we zijn akrobaten...en nog wel meer...

...we willen u amuseren.

Dat is dan mislukt, want ik amuseer me niet.

Ja, heer.

Ga je boerse grappen elders vertonen, voor ik je naar de kerker sleep!

Dank u, heer.

De arrogante Stygiër heeft er geen vermoeden van hoe dicht hij bij de dood staat...

...en Conan voelt de knuppel niet aankomen, die hem hard op de schedel beukt...

Hnngh!

...tot het te laat is!

ZO! Mij de modder ingooien hè, ECHTGE-NOOT?!

Ha, ha! Dat is pas leuk!

Ik wed dat Ptor-Nubis en de andere edelen in het paleis dit ook leuk vinden!

Ptor-Nubis? Een Stygische naam! Dit is toch een Shemitische stad?

Dat lijkt maar zo, op het eerste gezicht.

Ja, bij SET... ik neem jullie mee naar het paleis.

Dit is veel leuker dan wat de plaatselijke bevolking te bieden heeft.

Dat doet me plezier...heer.



Dus rijden kort daarop een barbaar en een Shemitische op ongebruikelijke wijze door de straten van Asgalun...

...in een strijdswagen, gemend door een Stygische krijger.



Bélit trilt zichtbaar. Want dit is haar volk, hier zou zij geheerst hebben, als haar oom haar vader niet had vermoord, terwijl zij zelf door N'Yaga in veiligheid werd gebracht.



En Conan voelt nu dat er in Bélit's hart meer leeft dan louter wraakzucht...

Ze heeft ook medelijden... met een volk dat steeds dieper onder het harde juk van de Stygiërs raakt...



En bij het reusachtige paleis...

Crom! Ze hebben hier in Asgalun grote stenen leeuwen!

ZWIJG, vreemdeling! Spreek alleen als je daarvoor toestemming hebt....



...en, in het paleis gebeurt dat zelden!

Dus hier ben je opgegroeid.

En hier is vader vermoord.



Oh Nim-Karrak, vorst van Asgalun...

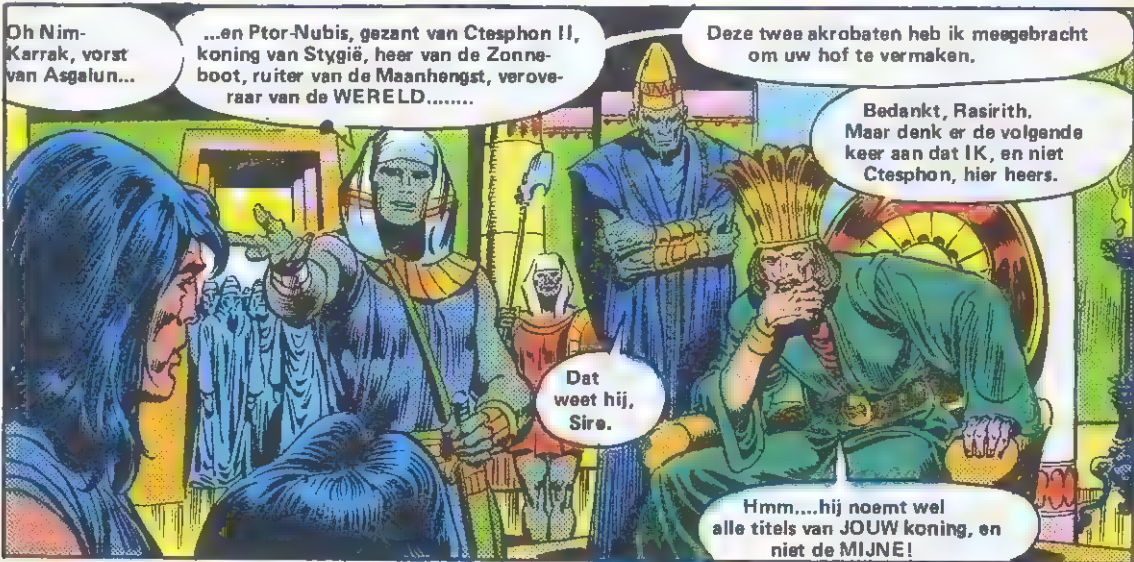
...en Ptor-Nubis, gezant van Ctesphon II, koning van Stygië, heer van de Zonneboot, ruiter van de Maanhengst, veroveraar van de WERELD.....

Deze twee akrobaten heb ik meegebracht om uw hof te vermaken.

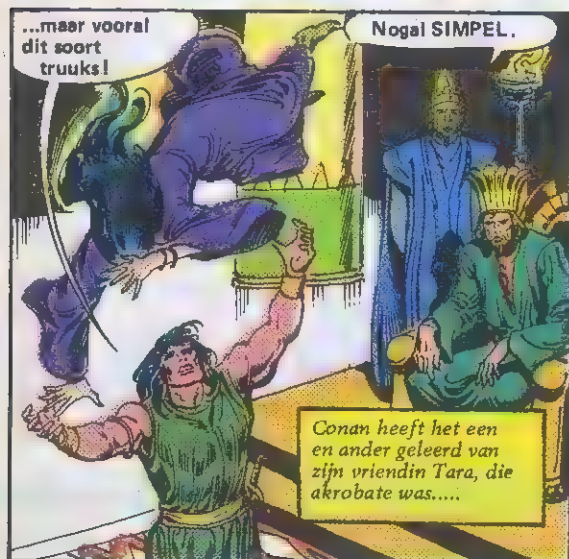
Bedankt, Rasirith. Maar denk er de volgende keer aan dat IK, en niet Ctesphon, hier heers.

Dat weet hij, Sire.

Hmm...hij noemt wel alle titels van JOUW koning, en niet de MIJNE!









En als hij die wil negeren, door uiterst onderdanig voor de heersers te buigen.....

Bij de slang van Set!

...grijpt zij snel een zwaard...



En alleen Conan weet op dat moment zeker dat het niet voor hem is bedoeld.

En terwijl Bêlit aarzelt... onzeker of zij direct op de troon en haar vaders moordenaar zal afstormen...

AH! Nu wordt het veel interessanter!

Een vrouw met een ZWAARD!



Ik houd niet van lompe akrobatiek...maar wel van een gevecht TOT DE DOOD!

Zozeer zelfs dat ik de man vijf goudstukken geef als hij het overleeft...

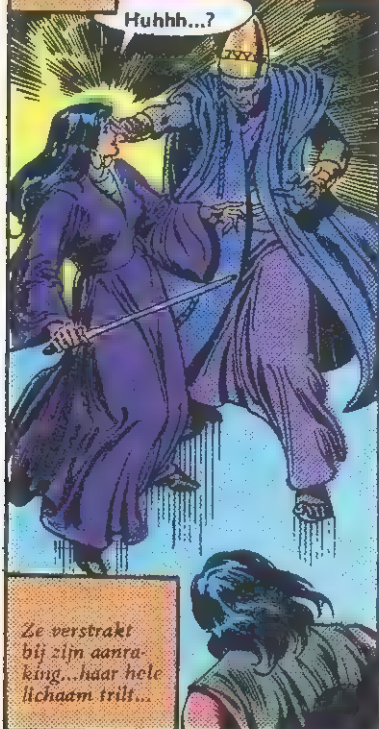
...en de vrouw tien goudstukken als dat niet gebeurt!



Onze levens zijn meer waard, Stygiër!

Geluidloos treedt Ptor-Nubis naar voren... en strijkt zacht met zijn hand over Bêlits voorhoofd.

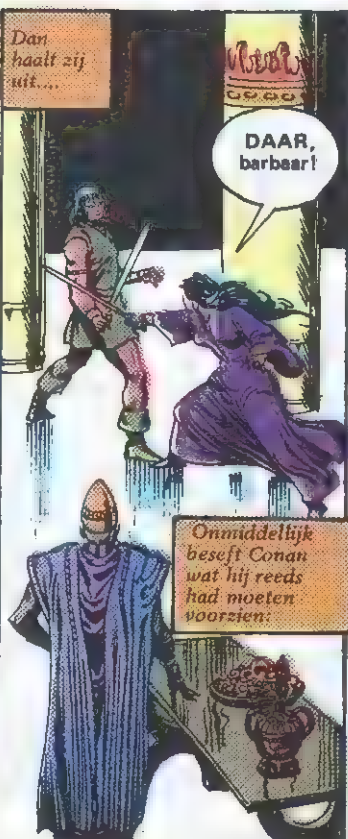
Huhhh...?



Ze verstrakt bij zijn aanraking...haar hele lichaam trilt...

Dan haalt zij uit...

DAAR, barbaar!



Onmiddellijk beseft Conan wat hij reeds had moeten voorzien:

De duistere Ptor-Nubis is niet slechts een gezant, maar een magiër... hierheen gezonden door de Stygische koning en diens magische genootschap, de Zwarte Kring!

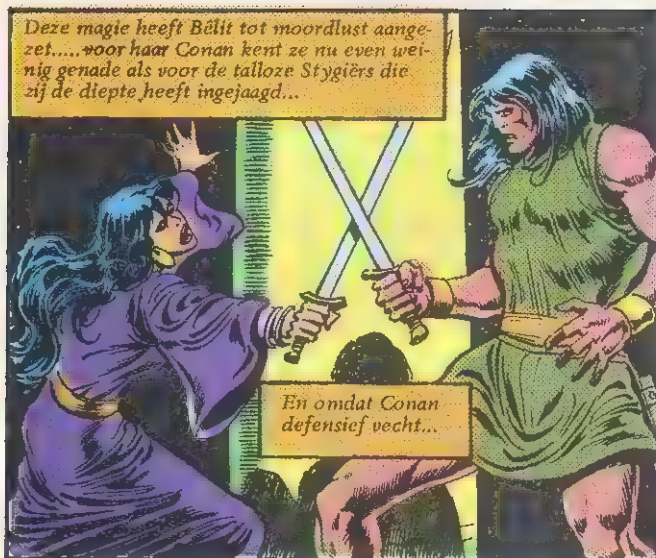
Conan weet dat deze mannen iedereen kunnen dwingen te gehoorzamen.....



...louter door hen de hand op te leggen.



Deze magie heeft Bêlit tot moordlust aangezet.... voor haar Conan kent ze nu even weinig genade als voor de talloze Strygers die zij de diepte heeft ingejaagd...



En omdat Conan defensief vecht...

...is zij het die de eerste treffer plaatst!



CROM!  
Nu wordt  
het ernst!

Maar haar hypnotische toestand maakt Bêlit trager dan normaal...



...waardoor Conan onder haar uithaal kan doorduiken...

...en haar pols in een klemvaste greep krijgt!

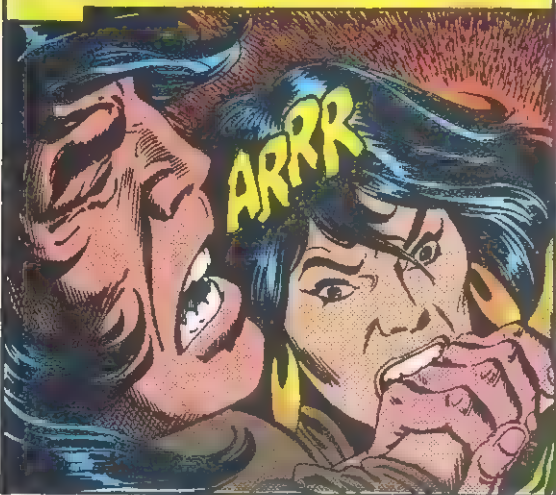


Bêlit...  
LUISTER!

We mogen elkaar niet afschieten  
voor deze honden! We...

Door de lege blik  
in haar ogen weet  
Conan dat hij even  
goed tegen de muur  
kan praten...

En terwijl hij vol afgrijzen terugwijkt, slaat zij toe, op een nieuwe manier!



ARRR

HALT!

Maar Nim-  
Karrak... het  
beste komt nog, als  
u hen laat...

Ik zei HALT! Dit is  
nog steeds MIJN  
hof!

Er wordt  
hier bloed ver-  
goten als ik dat  
beveel... IK  
ALLEEN!







Zoals **WENST**, vorst! Ik ben slechts een nederige raadsman.

Raadsman, ja... maar nederig, nooit!

De onheilspellende glans in de ogen van de Stygiër bevalt Conan niet, als deze wegloopt, gevolgd door zijn landgenoten...



Maar er zijn dringender zaken die hem bezighouden.....

Jullie zijn goede strijders, allebei.

Vreemdeling, we kunnen je zwaard en je ervaring gebruiken in ons leger.

Wat je vrouw betreft...



Een soldaat heeft geen echtgenote nodig... vooral niet omdat mijn soldaten twintig jaar lang dienen.

Dus houd ik haar voor mijzelf... tot ik genoeg van haar heb.

Bij Ishtar... zij heeft iets vreemds dat mij aantrekt!

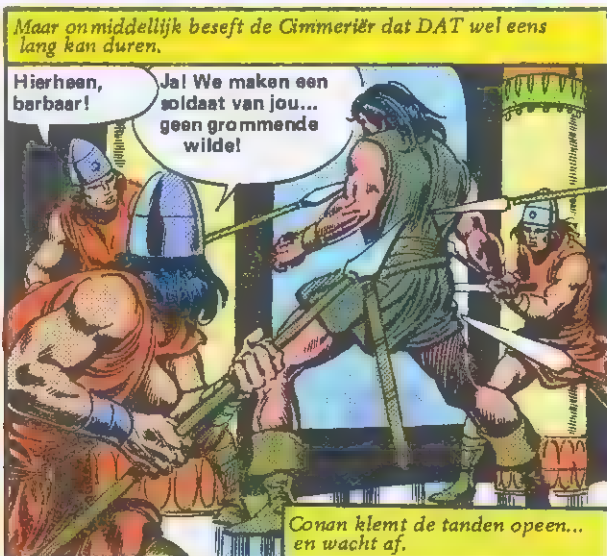


Conan... wat ZEGT hij? Wat is er gebeurd? Ik voel me zo...

Speel het spel maar mee. Maar **VOORZICHTIG**.....

En **DOOD** hem niet te snel..... houd je in.

Ik kom naar je toe zo gauw ik kan.



Maar onmiddellijk beseft de Gimmeriër dat **DAT** wel eens lang kan duren.

Hierheen, barbaar!

Jal We maken een soldaat van jou... geen grommende wilde!

Conan klemt de tanden opeen... en wacht af.

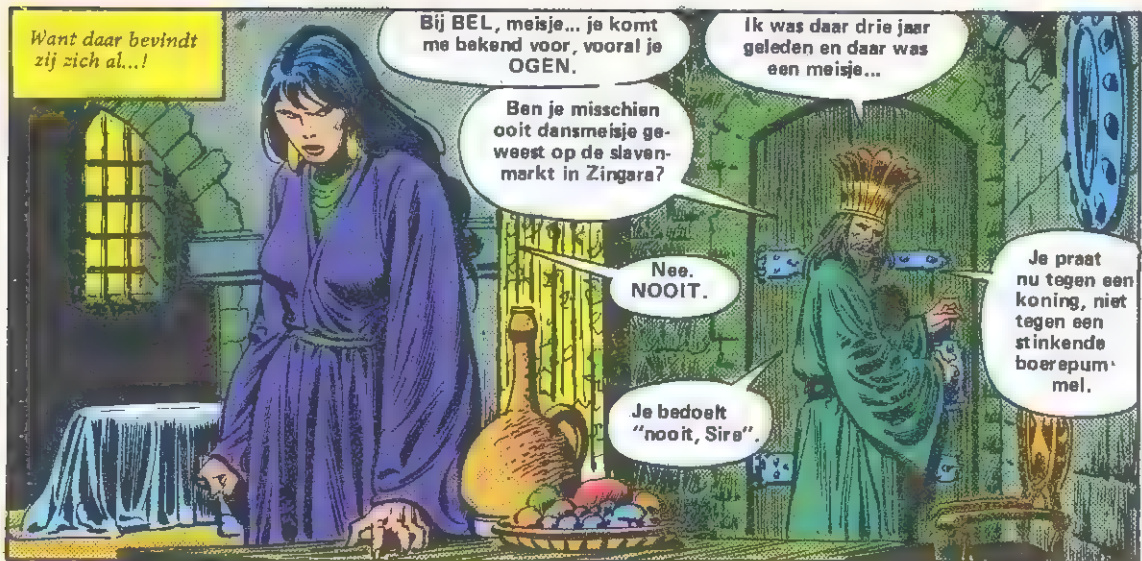


Nu **DAT** geregeld is...

**WACHTERS!** Breng de vrouw naar mijn vertrekken!

Bêlit vraagt zich niet meer af hoe zij in de koninklijke slaapkamer terecht moet komen.....





Want daar bevindt zij zich al...!

Bij BEL, meisje... je komt me bekend voor, vooral je OGEN.

Ik was daar drie jaar geleden en daar was een meisje...

Ben je misschien ooit dansmeisje geweest op de slavenmarkt in Zingara?

Nee. NOOIT.

Je bedoelt "nooit, Sire".

Je praat nu tegen een koning, niet tegen een stinkende boerepummel.



"Nooit, Sire", dan.

Dat is beter. Je bent een pittig meisje... Een glas Argossische wijn zal je houding wel wat soepeler maken.

De wijn is van een goed jaar.... het jaar van de Ram, geloof ik



Vreemd... ik ben nu meer dan tien jaar koning en toch heb ik nooit iemand met zulke ZWARTE, STRALLENDE OGEN gezien!

Misschien stralen ze straks nog MEER Sire...



Mooi... dan zul je het GOED hebben hier in het paleis.

Ga zitten, liefje.

Het is een eenzame taak de kroon te dragen... dus heb ik veel afleiding nodig.

Die zal ik u dan bezorgen...



Moge Ishtar je in de HEL vervloeken.....





Hier heb je je afleid-  
ding, vervloekte  
moordenaar!

WAT  
KRIJGEN  
WE...



Bereid je voor op de DOOD... ga naar  
DERKETA, DE DOODSGODINI!

W...WACHT...genade...  
wat WIL je...?!

In naam van  
alle goden...  
WIE  
BEN  
JIJ?

Je hebt me nog  
niet herkend?



Kijk diep in mijn OGEN... die  
ZWARTE ogen vol onblusbare  
HAAT!

Denk aan de ogen van  
een kind, die ZO naar je  
keken... meer dan TIEN  
JAAR GELEDEN!

Herken je  
me nu, Nim-  
Karrak, konings-  
moordenaar?



Kind? Tien jaar.....

ALLE  
GODEN!!

BELIT!!

Je bent BELIT, doch-  
ter van Atrahesis...terugge-  
keerd uit de dood!



Niet uit de dood,  
verrader...maar uit de  
zuidelijke eilanden  
bij de ZWARTE  
KUST!

Teruggekeerd  
om mijn wreek  
op te  
EISEN!



Dan..... ben JIJ de piraat  
die Bélit heet..... de  
KONINGIN VAN DE  
ZWARTE KUST!

De NAAM was  
hetzelfde... maar ik  
had nooit gedacht...

Doet er niet toe...  
want vandaag zul  
je STERVEN...

WACHT! Je weet niet ALLES...!



Je vader is  
niet dood!

HU LEEFT!!





WAT?! Als je **LIEGT**, smerige verrader...

I...Ik zweer het, meisje... ik spreek de **WAARHEID**, met de dood voor ogen!

Dat klopt! Ga door!

Die paleis-revolutie was een idee van de Stygiërs...

Ptor-Nubis is door Ctesphon zelf gestuurd om het plan te beramen!



Hij **DOODDE** de Stygiërs die je vader wilde vermoorden..... hij wilde je vader levend, om mij te chanteren!

N...Natuurlijk zou ik zelf Atrahasis ook gespaard hebben, dat begriep je...

En waar is mijn vader?

Ze hebben hem naar Stygia gebracht..... naar Luxur!



Je bent te bang om te liegen... behalve over je eigen rol.

Ik ben nog steeds van plan je te doden...

Maar nu doe ik dat met een zwaard... niet met een gebroken fles.



Jij doet **NIETS**, dochter van Atrahasis!

Ptor-Nubis! Maar...die deur was op slot!

Geen enkele deur blijft gesloten voor een magiër van de Zwarte Kring!

Nim-Karrak is een zwak vorst, zelfs als marionet in onze handen...



Maar toch zou het volk in opstand kunnen komen als een Stygiër openlijk de **TROON BE-STEEG**.

En anders zouden de Kothiërs ons wel de oorlog verklaaren... uit angst voor hun grenzen.

Daarom mag je Nim-Karrak niet doden, om persoonlijke redenen.

KOM, kind... pak mijn hand, dan zal ik je brengen.....

**ISHTARI** Jij denkt echt dat ik een kind ben.....











Star Lee  
PRESENTERT:



DE BARBAAR

# HIJ DIE HUIST

... IN DE  
BRON VAN  
SKELOS!

Het langzame, gestage ritme van riemen verbreekt de nachtelijke stilte ter hoogte van de grillige kusten van Shem.....

...als Conan en Bêlit het piratenschip de Tijgerin naderen, dat op de afgesproken plaats voor anker ligt.

Kom weer tot jezelf, meisje!

Morgen hebben we een plan klaar om je vader uit de handen van de Stygiërs te redden.

Ik weet dat we hem zullen redden... of anders sterven.

Maar het is nog steeds een SCHOK... om te horen, na al die jaren, dat hij nog LEEFT...

Gevangen als een pion in een dodelijk machtspeel

Tekst \* Roy Thomas  
Tekeningen \* John Buscema & Ernie Chan  
Kleur \* George Roussos  
Vertaling \* Rob van Eyck  
Lettering \* Titia Barbillion  
Ned. eindredactie en productie Ans Loos

Vrij naar de verhalen van Robert E. Howard, schepper van Conan.





IEDER mens is ooit een pion in iemands spel...

...zelfs iemand die koning was, zoals je vader.

Daar hangt het touw.

Ja...maar ik heb niemand gezien die het overboord hing.



Bij Crom, je hebt gelijk! Je piraten zullen toch niet ingedut zijn?

Vijanden hadden even makkelijk als wij aan boord kunnen klimmen!

Er zullen koppen vallen, als ik erachter kom wie....



Je hoeft niet verder te kijken, blanke heks, dan over je eigen schouder!

WAT?! WIE DURFT...

Dat kun je wel RADEN, meisje.



KAWAKUI

Waarom sluipen jij en die anderen hier rond als schaduwen... en gewapend...?

Dat begrijp je best...doe niet of je gek bent!

Wij zijn niet langer JOUW Zwarte Piraten! Zij behooren mij nu!



Zijn zij dan honden...om een jakhals als jij te volgen?

En dit is niet mijn hele bemanning..... slechts een handvol...

...en niet de BESTEN!

M'Gora en de anderen zijn opgesloten in het ruim...



Jullie hebben Kawaku net een keer teveel beledigd.

Dit flesje heb ik weken geleden uit de stad Kelks gestolen.

Daar zit het drankje in dat ons heeft verdoofd, zodat de kelkanen ons gevangen konden nemen.

Het werkte uitstekend in onze vaten drinkwater.





Chama, sluit hen op in het ruim, en...

G...Goed, Kawaku. Ze... AARGHH!

Jij laffe hond!

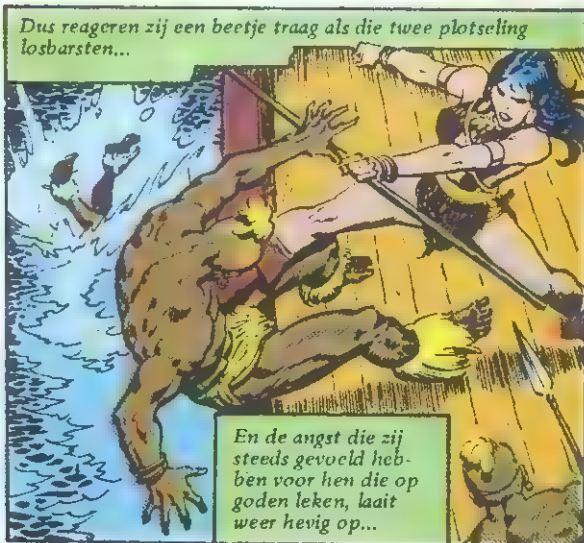


JIJ gaat naar beneden...



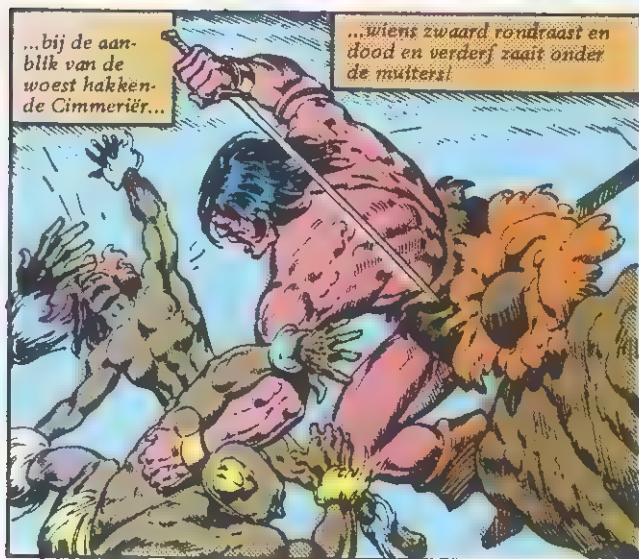
...en doede haaien de groeten!

Bélits piraten geloven dat zij een doodsgodin is, en haar barbaarse vriend noemen zij Amra, Heer der Leeuwen...



Dus reageren zij een beetje traag als die twee plotseling losbarsten...

En de angst die zij steeds gevoeld hebben voor hen die op goden leken, laat weer hevig op...



...bij de aanblik van de woest haken-de Cimmeriër...

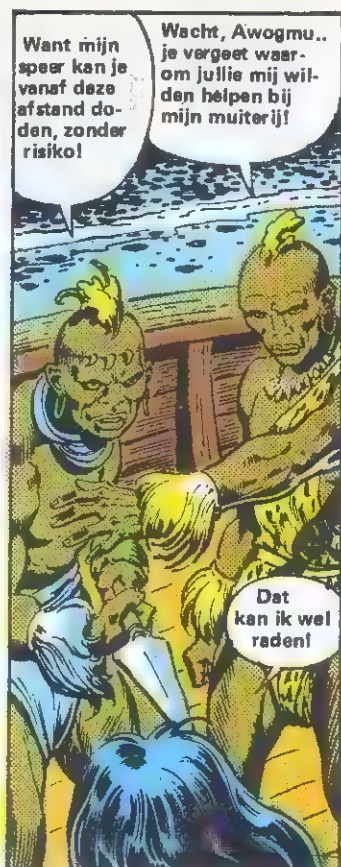
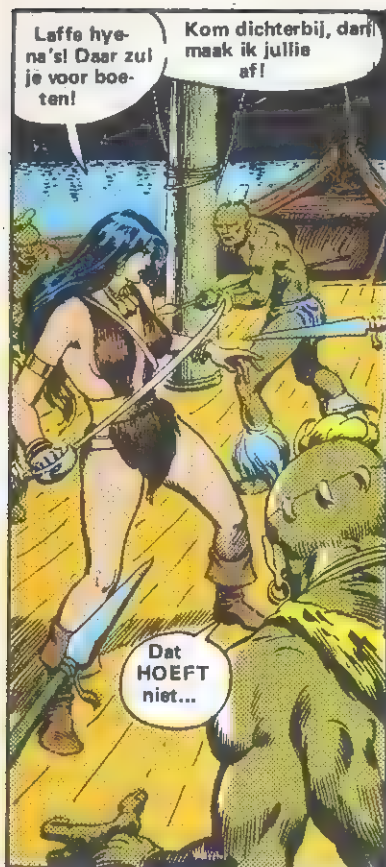
...wiens zwaard rontraast en dood en verderf zaait onder de muiteren!



Maar hoe laf Kawaku ook is, hij begrijpt dat alles verloren is als hij niet zelf ingrijpt.....

Dus doet hij dat!











McGara en de anderen kijken naar hun kapitein...en vervolgens naar de gebronsde vreemdeling die haar rechterhand is...

Zonder een woord schudt hij het hoofd...en gebaart hen aan het werk te gaan.



En eveneens zonder een woord...

...doen zij dat.

Voor de eerste keer beseft Bêlit dat haar mannen nu Conan evenzeer gehoorzamen als haarzelf...



...en dit machtsverlies treft haar als een slag op het hoofd.

En zo, geruisloos als een steelse wind, zeilt de Tijgerin onafgebroken voort over de grote oceaan.....

Op de kaarten staat geen enkel eiland... maar toch, na enkele dagen...

LAND!



Kawaku vertrouwt niemand, omdat hij zelf trouweloois is... En daarom leidt hij zelf de expeditie naar het eiland....

Geen verkeerde beweging, nu we aan land zijn...



...je weet wat er anders gebeurt met Bêlit!

Conan zwijgt...want wat heeft een leeuw te maken met een jakhals?



En als hij iets geleerd heeft tijdens zijn vele reizen tussen Cimmerië en het verre zuiden, is het de aard van een verrader.....

Conan weet dat hij, als het goud eenmaal opgegraven is, niet levend naar het schip zal terugkeren.



Daar zorgt Kawaku wel voor.



Maar tot dat moment  
wijst hij de weg.....  
langs de wortels van  
een gigantische  
boom die hoog uit-  
torent boven een  
zompig moeras....



...diep de wildernis in, waar alleen hijzelf,  
M'Gora en enkele anderen Bêlit mochten  
vergezellen.



Tot zij uiteindelijk bij een  
grote open plek aankomen,  
en daar....



DE PADDE-  
TEMPEL!

Bij Ajujol! Heeft zij de  
schat daarin durven be-  
graven?

Zo heeft  
Bêlit hem genoemd  
...maar we weten niet  
welk naamloos volk  
hem gebouwd  
heeft.

Is er een betere plek  
om laffe rovers angst aan te  
jagen?

Zie je, Kawaku? Je mannen durven niet naar  
binnen.

Dat  
was de  
bedoe-  
ling.

We gaan  
terug, Kawa-  
ku!

Hier kunnen al-  
leen demonen huizen!



BAH! Wat zijn jullie voor  
zwakelingen!

Ga voorop,  
Amra... en wie  
wegloopt krijgt  
mijn speer in zijn  
rug!

Goed...

Kawaku's woorden  
zijn ongebruikelijk  
dapper...





Maar dat blijkt schijn te zijn als zij door het zwarte portaal lopen dat de muil vormt van de paddekop.....

...en de schaduwen hen omhullen, alsof zij het licht willen opslokken.



Een lichte echo klinkt op, als zij over een grote, verweerde steen lopen.....



...met tekens in een taal die zelfs Nemedische geleerden niet kunnen ontcijferen....

Eindelijk bereiken zij het centrum van de grote, vervallen tempel...

We hebben de schat in deze bron laten zakken... dit moet de beroemde bron van Skelos zijn.

De ademhaling van Kawaku en zijn mannen klinkt nu gejaagd...

Want ook zij hebben gehoord van Skelos, de oude schrijver van magische geschriften...

DAAR BENEDEN, Kawaku.



En de bron van Skelos, waar demonen zijn gebeente bewaken, is ook in de mythen van de Zwarte Kust berucht.....

Met trillende hand houdt Kawaku een toorts boven het gapende gat.....

Maar die verlicht slechts het bovenste deel van de diepe, duistere bron.



Conan voelt de bijna tastbare tweestrijd waarin de muiter verkeert...

De doodsangst die de strijd aanbindt met de felle hebzucht.



Maar bestaat er twijfel.....



...dat verschroeiende  
hebzucht zal winnen  
van vage angst?

We  
HEBBEN  
touw.

Wie  
van jullie  
wil naar be-  
neden, om te  
kijken of  
Amra liegt?

De mannen  
zwijgen, met  
angstige ogen.

Kawaku weet dat zij de grens  
van hun moed bereikt hebben  
...zij hebben het al opgeno-  
men tegen een godin, en nu  
weer tegen demonen...

Als hij hen dwingt,  
zullen zij zich tegen  
hem keren, uit pure  
doodsangst, dus.....

Ik ga  
ZELF.

IK,  
KAWAKU!

In stilte laten de mannen hun  
leider zakken.

En ook al wil  
Kawaku nu  
nog terug,  
hij zegt  
het niet.

In ieder geval is hij van rugdekking  
verzekerd.....Conan wordt zwaar be-  
waakt.

Kawaku had hem graag  
laten doden, voor hij in die  
helse duisternis afdaalde.

Maar hij kan  
hem nog nodig  
hebben, nog een  
korte tijd.....

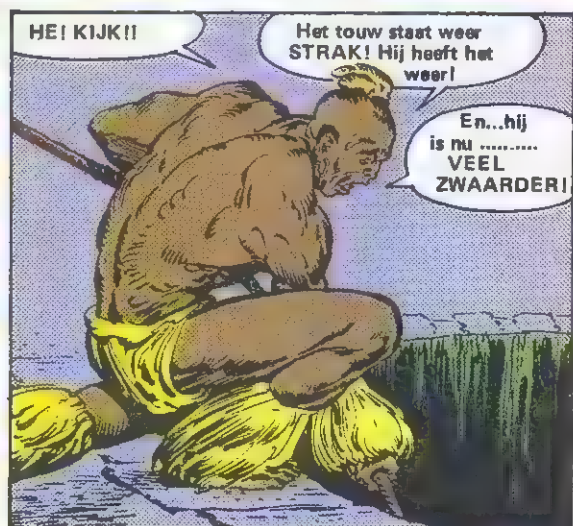
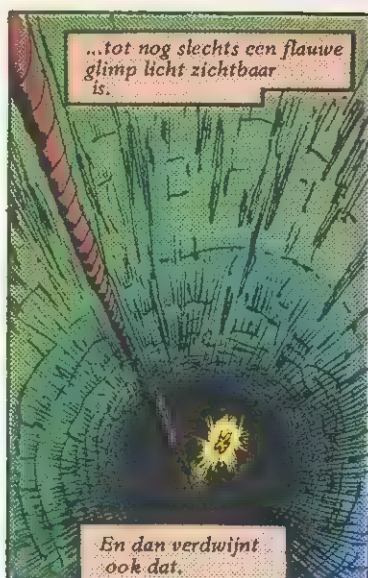
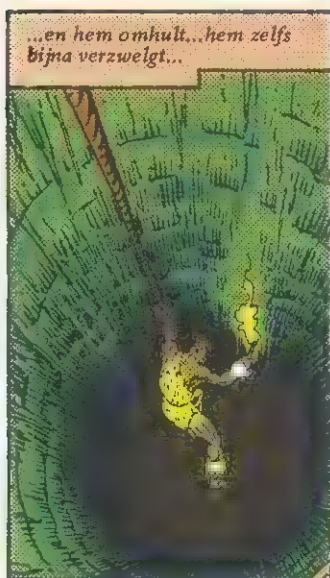
...dus stelt de verrader zich  
tevreden met.....

Tot  
straks,  
Amra.

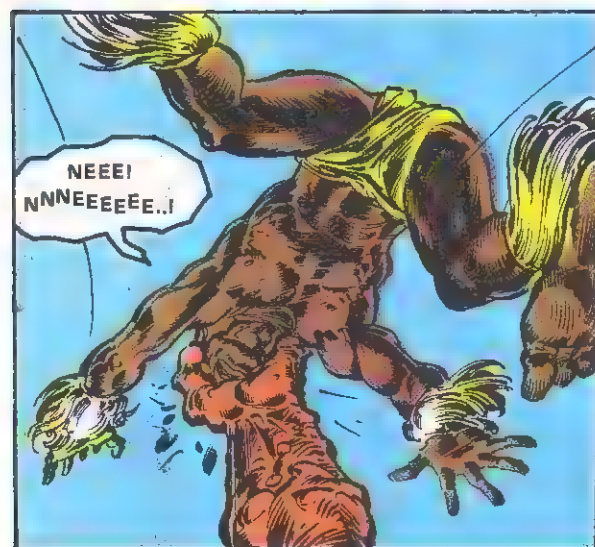
VAARWEL,  
Kawaku.

Het verschil in  
groet valt de  
piraat niet op...











En dan schuifelt een monsterlijke nachtmerrie omhoog, de kwijsende, slijmerige muil wijd open.....

Niet langer twijfelen de dodelijk verschrikte piraten over het lot van Kawaku.....

GUH-RUNK!

Ze denken zelfs niet langer aan hem.....

Ook de drie bewakers denken niet meer aan zijn bevel om Conan niet de rug toe te keren.

En toch blijkt dat nu een zeer verstandig bevel.....

ARRRH



De grote rode ogen van het monster vallen nu op de robuuste gestalte van Conan...



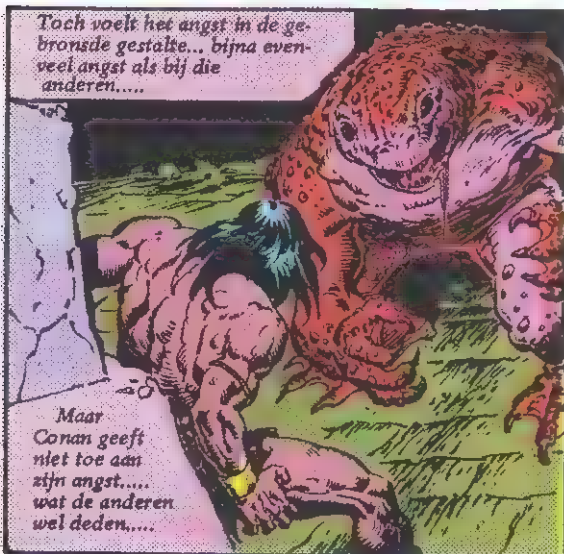
...wiens geur hem vaag bekend voorkomt...

Ja...deze man is hier eerder geweest!

Maar het monster begrijpt onmiddellijk dat Conan sterker is dan de anderen!



Toch voelt het angst in de gebronsde gestalte... bijna evenveel angst als bij die anderen.....



Maar Conan geeft niet toe aan zijn angst.... wat de anderen wel deden....

Conan vecht, met een woede zoals het monster nooit heeft ontmoet!



Toch is de strijd ongelijk... een sterfelijk man tegen een onsterfelijk monster...



En Conan beseft dat hij uiteindelijk moet verliezen.....

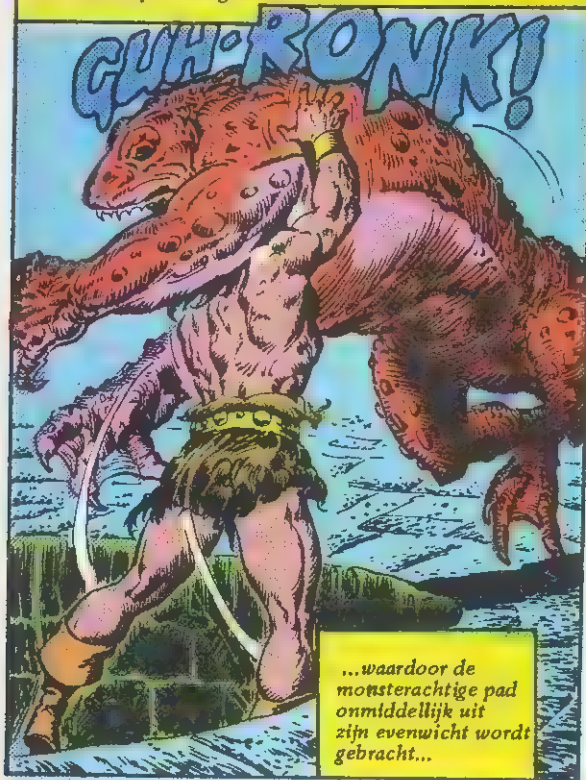
...als hij terug gedwongen wordt naar de gapende bron van Skelos...

...waarin hij gedoemd is te sterven... net als Kawaku en Awogmu, tenzij...





Met een vastberadenheid grenzend aan waanzin stapt de barbaar plotseling over de rand.....



GUH-RONK!

...waardoor de monsterachtige pad onmiddellijk uit zijn evenwicht wordt gebracht...

...zodat hij onstuitbaar langs Conan schiet.....



...en terugvalt in de duisternis waar hij vandaan kwam!

En Conan...

Slechts een hand heeft de glibberige rand van de bron kunnen grijpen... en hem van een gruwelijke dood gered!



Maar zijn vingers glijden langzaam weg... naar een onontkoombaar noodlot.....

Hij weet dat het niet lang zal duren voor hij het monster terug zal zien..... dood of levend.



Ieder ander zou in zijn doodsnood zijn goden vervloekt hebben... en zijn laatste kreet zou gruwelijk heiligschennend zijn geweest.....

Maar Conan blijft op zijn tanden.... en graaft zijn nagels dieper in, alsof hij in de steen wil bijten.



Toch voelt hij dat zijn vingers blijven wegglijden.....





Hij hoort dat er van beneden stenen omhoog worden gegooid...

Het monster leeft nog.... en wacht op hem!



Maar dan... als zijn hand het niet meer houdt...

...grijpt een bekende zwarte arm hem beet, als uit het niets...

...en Conan weet dat hij die dag niet zal sterven.



M'GORA...LARANGA... en Bêlit!

En jij boft dat we gekomen zijn, Amra!

Jullie HIER?!

Ja...net op tijd.....



Maar hoe hebben jullie kunnen ONTSNAPPEN?

Je dacht toch niet dat Bêlit, dochter van de doods-godin Derketa, zou gaan zitten wachten tot ze gered werd?

Ik had jullie willen BEVRIDJEN, als mijn list gelukt zou zijn..!

Geen sprake van..!



Toen Kawaku en de anderen weg waren, hielden die twee honden die me moesten bewaken, mij niet goed meer in het oog.....

Mijn nagels zijn vlijmscherp en dus...

...had ik mijn boeien snel doorgesneden...

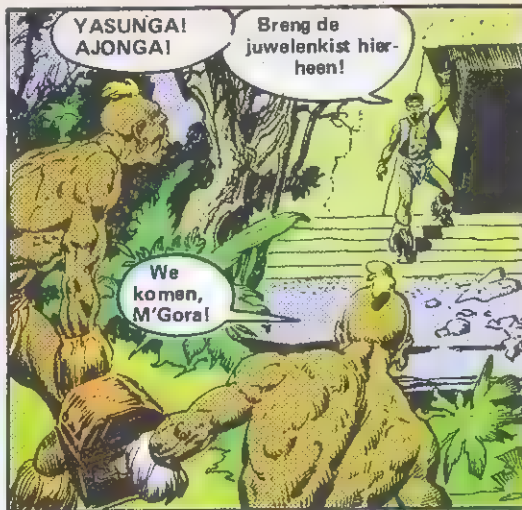


En zelfs de woeste Zwarte Piraten...



...kunnen met de speer niet tegen Bêlit op!







Star Lee  
PRESENTEERT:



DE BARBAAR

# STRIJD OM ZWARTE MUREN

Tekst - Roy Thomas \* Tekeningen - John Buscema & Ernie Chan \* Kleur - George Roussos  
Vertaling - Rob van Eyck \* Lettering - Titia Barbillion \* Ned. eindredactie & produktie - Ans Loos

"Als ik slaap,  
droom ik niet."

Was het zes jaar of een eeuwigheid  
geleden dat Conan deze woorden  
sprak, geketend in de onderaardse  
stad van de beestmensen?

Als dat toen waar was,  
is dat nu voorbij.....  
want de gebronsde bar-  
baar slaat om zich  
heen alsof hij vecht  
tegen een onzichtbare  
vijand.....


Weg van mij,  
gruwelijke  
duivell

VER-  
DWIJN, zeg  
ik...anders  
zal ik je  
doden!

Naar  
de verhalen  
van Robert  
E. Howard.

Maar zijn zwaard ligt,  
in de schede, net bui-  
ten bereik.....





We reizen nu voorbij de poorten der slaap....  
naar dat mistige rijk waar de geest rond-  
dwaalt in de uren voor het ontwaken.....

Zelfs daar is Conan de ge-  
boren krijger...het zwaard  
geheven, zijn spieren ge-  
spannen als een panter.....

Zelfs  
Ctesphon, koning  
van Stygia, kan Thoth-  
Amon van de Zwarte  
Kring niet bevelen....  
dus kan een simpele  
barbaar dat zeker  
niet!

Op andere  
momenten zou ik je  
even gemakkelijk  
verpletteren als  
een insect.

Maar nu niet...  
want ik heb je  
geroepen door de  
poorten der dro-  
men om je te  
waarschuwen...

...om zo,  
misschien, je  
waardeloze le-  
ven te sparen!



**THOTH-AMON!**

...hoewel hij tegen-  
over een vijand zon-  
der lichaam staat,  
met kromme hoorns,  
wiens donkere ogen  
gloeien in hellevuur!

Ik KEN je...  
ook al heb ik je  
nooit ontmoet, tij-  
dens mijn jarenlange  
zwerftochten door  
de Hyborische  
landen!

In Numais,  
de tweede stad van  
Nemedia, heb ik je ge-  
zien...toen ik je slang  
met de mannekop  
heb verslagen...

...en ook in  
Argos, toen ik  
streed samen met  
Bélit en Red Sonja  
en de legends-  
rische koning  
Kull!

Waarom  
heb je me  
hierheen ge-  
bracht? Waar-  
om?

**ANTWOORD  
ME! IK BE-  
VEEL HET!**

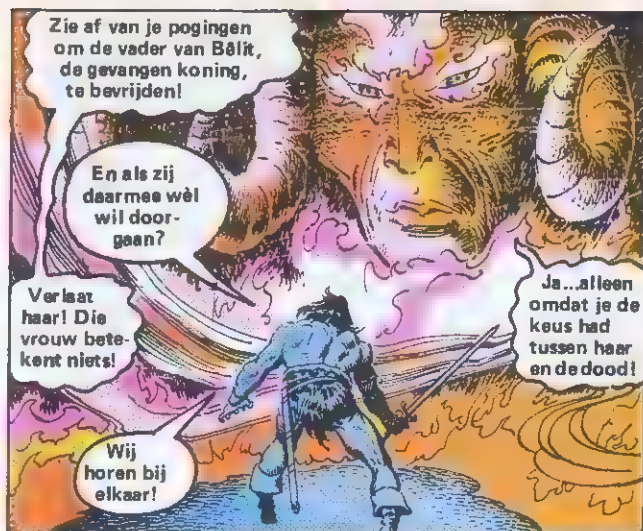




Mij sparen?!  
Nou, omdat  
dit maar een  
droom is...

...wat is dan de PRIJS om de  
woede van Thoth-Amon af te  
wenden?

Mijn  
eisen zijn  
eenvoudig,  
barbaar...



Zie af van je pogingen  
om de vader van Bêlît,  
de gevangen koning,  
te bevrijden!

En als zij  
daarmee wel  
wil door-  
gaan?

Verlaat  
haar! Die  
vrouw bete-  
kent niets!

Wij  
horen bij  
elkaar!

Ja...alleen  
omdat je de  
keus had  
tussen haar  
en de dood!



Maar waar-  
om zou ik je  
overtuigen met  
woorden...als  
een beeld dat  
beter kan?

De TIJGERIN!  
...IN BRAND..?!

Dat zal gebeu-  
ren, als je niet  
gehoorzaamt!

Maar wie is  
daar aan boord? Of is  
het nog maar een  
spookschip?

Ik heb genoeg onthuld... jouw brein is te  
klein om meer te begrijpen.....



Zul je me nu gehoor-  
zamen, en misschien  
ook een groot koning  
worden, of...?

Hier is  
mijn ant-  
woord, Sty-  
gische  
hond!

Een slag met  
Hyrkanisch staal,  
precies tussen je...



...ogen?!

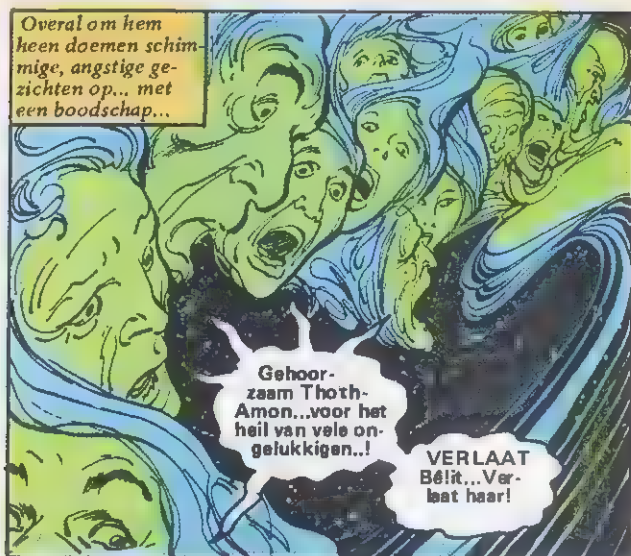


Waar BEN je,  
demon uit het  
zuiden?

En... wat  
voor waanbeeld  
stuur je nu op  
me af?

Maar deze  
keer ant-  
woorden  
andere  
stemmen  
hem.....





Overal om hem heen doemen schimmige, angstige gezichten op... met een boodschap...

Gehoorzaam Thoth-Amon... voor het heil van vele ongelukkigen..!

VERLAAT Bêlit... Verlaat haar!



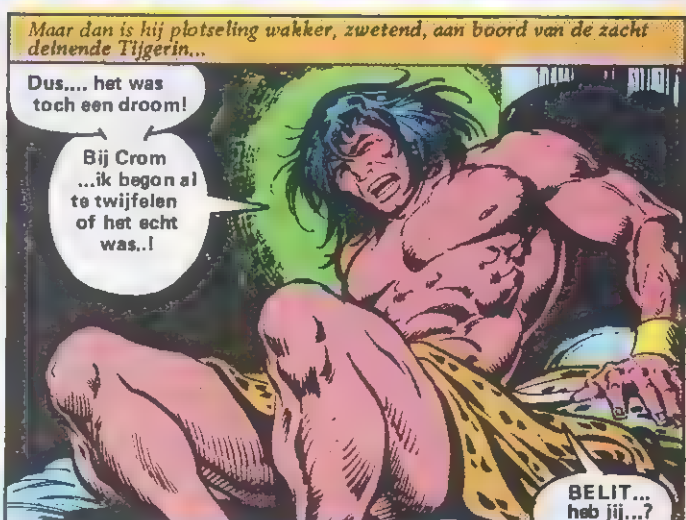
WAT?! Het lot van VELEN..?!

HOE?!

Maar er komt geen antwoord meer... de gezichten vervagen, net als dat van Thoth-Amon voor...



...hen... En Conan voelt ook zichzelf wegzakken, als of ook hij een spookbeeld is...



Maar dan is hij plotseling wakker, zwetend, aan boord van de zacht deknende Tijgerin...

Dus.... het was toch een droom!

Bij Crom... ik begon al te twijfelen of het echt was..!

BELIT... heb jij...?



Bêlit...?

Maar Conan is alleen.

Nog meer, misschien, dan hij ooit geweest is.



Dus kleedt hij zich snel en geluidloos aan....




...om de wereld tegemoet te treden....

...met een lichte twijfel of die nog wel bestaat.



Maar, zoals velen voor hem, ontdekt hij dat de wereld er nog is, en zich niets aantrekt van zijn sombere gedachten.



Dan zet hij die gedachten van zich af, als een nachtmerrie...

...als hij zijn zwartharige strijdmaker ziet, die zo in gedachten verzonken is dat zij hem niet hoort naderen...

...totdat...

Oh.....  
Conan.....  
ik....

Ik weet het.

En plotseling, enkele korte momenten...

...slechts...is zij niet langer de woeste koningin van de Zwarte Kust, ge-weesd van Zingara tot...

...Kush...maar 'n vrouw, die 'n schouder nodig heeft.

Ik...heb gedroomd, liefste...

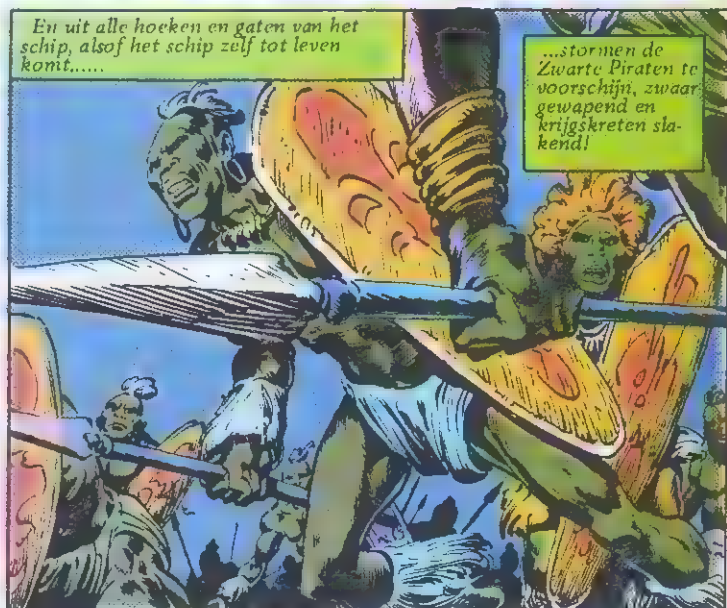
...een droom van vroeger, toen ik een meisje was dat opgroeide in het paleis van Asgalim, de hoofdstad van Shem.

Ik heb mijn vader, koning Atrahasis weer gezien, die zoveel van mij hield.....

...maar ook de paleisrevolutie, geleid door zijn broeder Nim-Karrak en zijn Stygische samenzweers...

...en weer heb ik de armen gevoeld van N'Yaga de Shamaan, die mij wegdroeg terwijl mijn vader vermoord werd...









Een Stygisch schip,  
Bêlît! Ze hebben ons gezien  
en proberen te vluchten!

Geen enkel Stygisch schip is sneller  
dan wij!

Bij Mitra, normaal gespro-  
ken zou ik de hele beman-  
ning uitroeien...

Maar nu laat  
ik iedereen in le-  
ven die ons inlich-  
tingen wil geven  
over Luxur!

Kort daarop liggen de twee schepen naast  
elkaar...en aangespoord door Conan en  
Bêlît vallen de piraten aan...



Zij vragen zich niet  
af waarom een  
Stygisch schip zo  
ver van zijn thuis-  
havens is....



...maar slaan  
slechts toe, woest  
en zonder aarze-  
ling.



En vooral Bêlît, die in iedere ster-  
vende Stygiër de man ziet die haar  
vader vermoord kan hebben.

Ten slotte houden nog slechts enkele ver-  
dedigers stand...



Gooi je zwaard  
neer, Set-aanbidder,  
dan spaar ik je, in  
ruil voor informa-  
tie over Luxur!

Voor ik  
iets vertel  
aan iemand  
als JIJ...



...zou ik me nog fierer in  
de vuren van de hel  
werpen..!

CROM!



Wat is er, mijn barbaar?

De Stygiërs!  
Met hun vaste  
vertrouwen in  
hun slangegod  
SET!

Deze  
hier wierp  
zich uit  
zichzelf in  
mijn zwaard!

Ik sterf  
liever in de  
strijd dan me  
over te geven...  
maar ik zou  
nooit zelf-  
moord ple-  
gen!

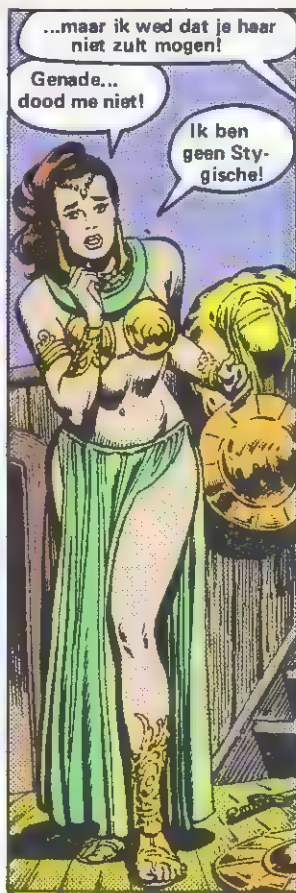




ZIJ hebben andere ge-  
bruiken, vreemdeling.

WIE in  
de naam van  
Derketa...?!

Ik weet  
niet wie zij  
is, Bêlit...



...maar ik wed dat je haar  
niet zult mogen!

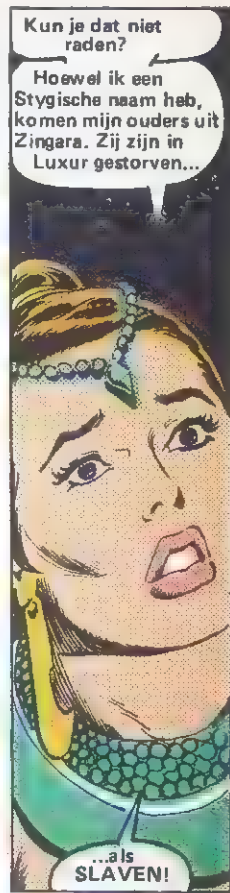
Genade...  
dood me niet!

Ik ben  
geen Sty-  
gische!



Ik ben...Neftha....

Wie je ook  
bent, wat doet  
een meisje als  
jij aan boord  
van een Sty-  
gisch schip?



Kun je dat niet  
raden?

Hoewel ik een  
Stygische naam heb,  
komen mijn ouders uit  
Zingara. Zij zijn in  
Luxur gestorven...

...als  
SLAVEN!

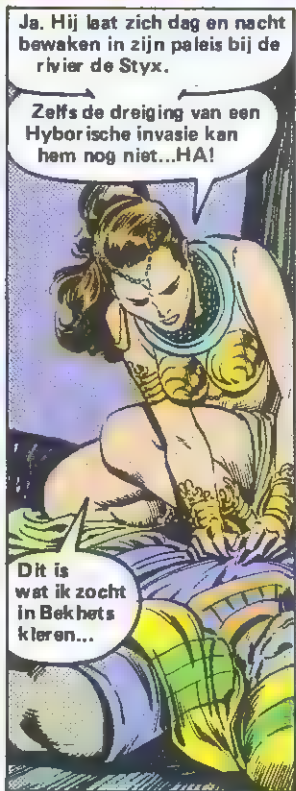


Deze man, Bekhet, een edel-  
man, is verbannen en heeft mij  
en vele koninklijke schatten  
meegenomen.

Verbannen?  
Waarom?

Wegens  
een samen-  
zwering tegen  
koning Ctesphon,  
want velen vin-  
den hem een  
zwakkeling.

En is  
dat zo?



Ja. Hij laat zich dag en nacht  
bewaken in zijn paleis bij de  
rivier de Styx.

Zelfs de dreiging van een  
Hyborische invasie kan  
hem nog niet...HA!

Dit is  
wat ik zocht  
in Bekhet's  
kleren...



Een Set-amulet!

Ik veraf-  
schuw die slange-  
godsdiens van de  
Stygiërs, maar  
dit vind ik  
mooi.

En omdat  
er genoeg schat-  
ten aan boord  
zijn, hoop ik dat  
ik dit mag hou-  
den...



...want die Stygische  
honden hebben me al-  
les ontstolen...

...zelfs mijn  
eer.





Ja, dat dingetje hebben we niet nodig.

Oh, dank u, heer! Ik ... Ik kan u van dienst zijn, op welke manier dan ook...

Ja zeg, zo is het wel genoeg!

Conan is van mij ...en ik ben hier kapitein!

Het meisje bedoelde het goed, Bêlit.

Ja, goed voor jou, dat zeker!



Alstublieft ...het spijt me...

Ik ben zo lang in handen van die perverse Bek geweest...en u bent zo anders...

Maar ik hoorde u vragen naar Luxur...Stygia's hoofdstad...



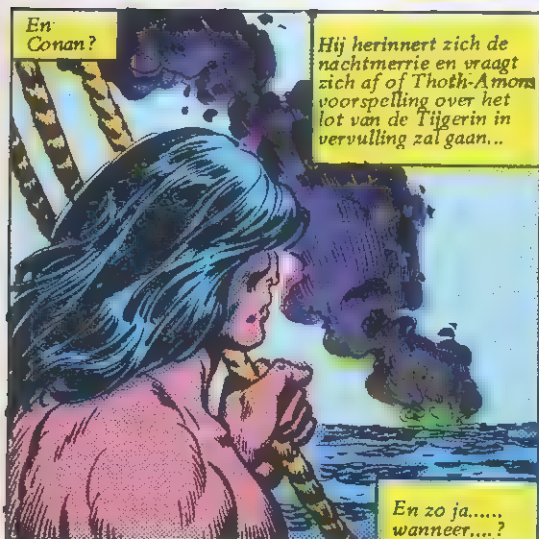
Ik ken het paleis goed, van toen ik daar met Bek was.

Dan laat ik je leven, en je krijgt je vrijheid als je de weg wijst.

Dank u... dat zal ik graag doen..!



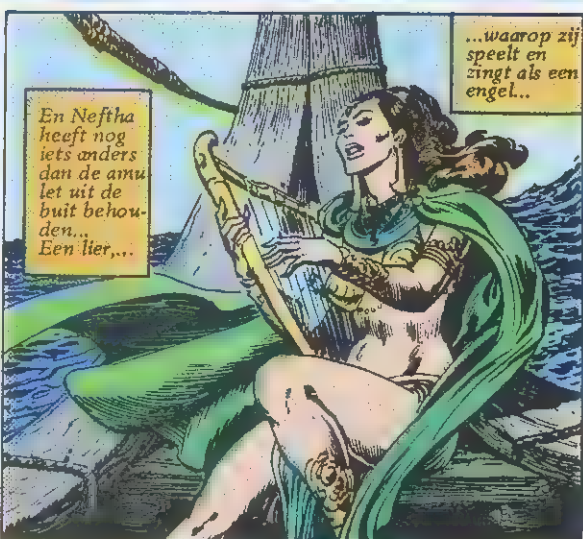
Kort daarna zinkt het brandende wrak van de Stygische galei langzaam in zee...



En Conan?

Hij herinnert zich de nachtmerrie en vraagt zich af of Thoth-Amora voorspelling over het lot van de Tijgerin in vervulling zal gaan...

En zo ja..... wanneer....?

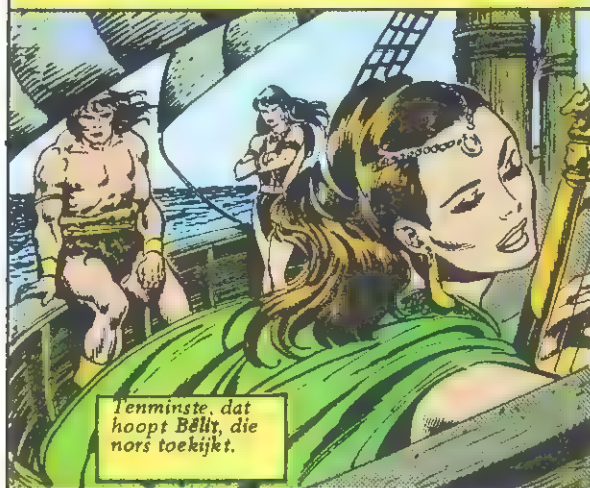


En Neftha heeft nog iets anders dan de amulet uit de buit behouden... Een lier,...

...waarop zij speelt en zingt als een engel...



Maar omdat zij alleen Stygische gezangen kent, kan Conan slechts haar stem en de melodieën bewonderen.....



Tenminste, dat hoopt Bêlt, die nors toekijkt.

Dan, op een heldere nacht, wanneer een piratenschip gewoonlijk ver van een versterkte kust zou blijven...



...zeilt de Tijgerin tot vlak voor Khemi, Stygia's belangrijkste haven.....

...en worden drie sloepen in doodse stilte naar de rij schepen geroeid die voor de schijnbaar slapende stad liggen.....



Daar zijn ze, meisje... de ZWARTE MUREN VAN KHEMI...

...maar ik heb nooit geweten of de Stygiërs daarmee de echte muren bedoelen ...of hun donkere oorlogsschepen!



Za bedoelen ..beide.

Denk aan wat ik je heb verteld: vannacht wordt een heilig feest gevierd, het feest van de slanggod SET!

Alle beschaafde volken hebben wel 'n afwijking.

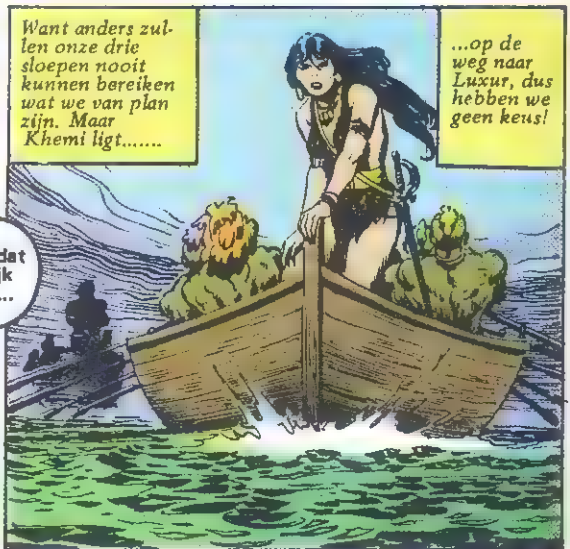
Vannacht blijf iedereen binnen ...zelfs de scheepswacht!

Ik hoop dat je gelijk hebt...



Want anders zullen onze drie sloepen nooit kunnen bereiken wat we van plan zijn. Maar Khemi ligt.....

...op de weg naar Luxur, dus hebben we geen keus!





En dus glijden de drie sloepen met zachte roeislagen naar de donkere schepen.....

En tot op zekere hoogte had Neftha gelijk...

Er zijn geen wachters aan boord van de oorlogsschepen...

...maar gewaakt wordt er wel!

# HRONK!

Mannanen en Lir!

Conans vloek is, ongewild, precies de juiste...

Want Mannanen en Lir, eeuwen-oude Cimmerische goden, waren eens goden der zee...

En dit is of een god of een demon, die nu met zijn scherpe kaken over de sloepen scheert....

NEE!  
DAGON!  
HELP ME!

Wel alle DUIVELS...!

Ik ken die draken...  
opgeroepen door  
Stygische magiërs...

Maar ik wist  
NIET...

TOCH  
IS hij  
er...!

Dit monster uit een NACHTMERRIE!

Mijn zwaard houdt  
hem niet tegen!

Maar, bij  
Crom, hij zal  
deze nacht niet  
overleven!



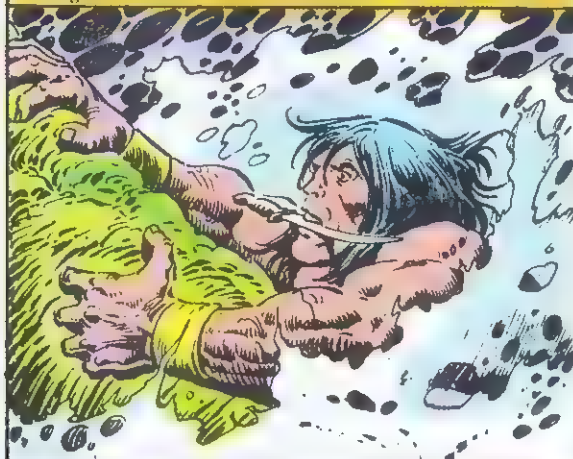
Onmiddellijk duikt Conan het koude water in, zo roekeloos alsof hij denkt dat hij onsterfelijk is.....



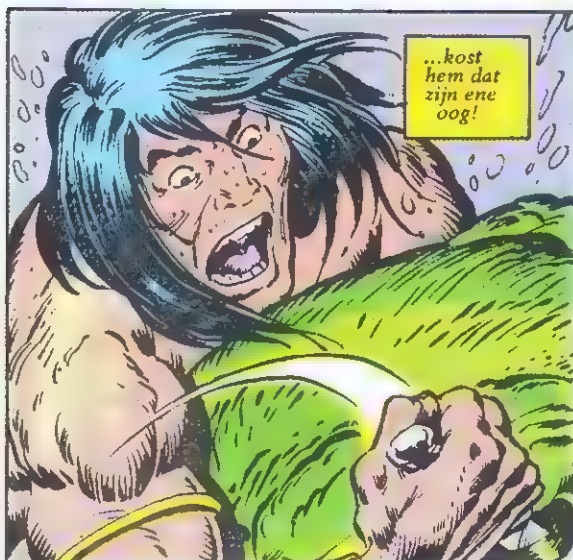
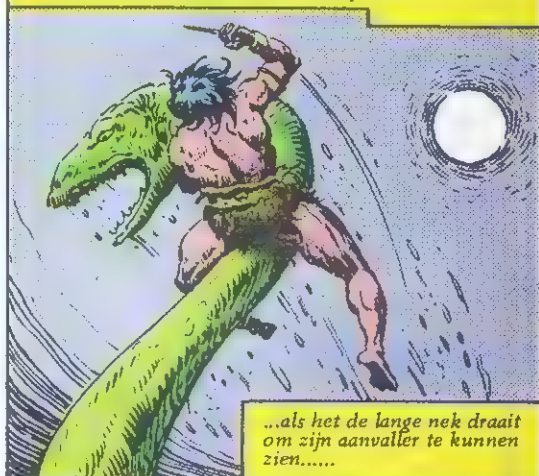
En kort daarna, als het monster zich op Bêlits sloep wil werpen...



...klimt de gespierde barbaar woest tegen de geschubde rug....



...en als het monster hem eindelijk voelt.....



Razend van pijn en woede duikt het monster.....





Lange ogenblikken  
kolkt het water waar  
man en monster zijn  
verdwenen...dan beda-  
ren de golven.....

Verscheurd door angst  
staat Bêlit op het punt  
haar zwaard neer te  
gooien en hen achter-  
na te duiken, als plot-  
seling.....

GODIN...  
KIJKI!

Het is....AMRA!

ISHTAR  
ZIJ GE-  
PREZEN!

Alles in orde, mijn liefste?

I...Ik geloof het wel...  
maar mijn longen  
barsten...!

De  
draak...?

Die is  
verblind  
naar zee  
gezwom-  
men!

Wat  
WAS het?  
Hoe kan  
zelfs een  
Stygische  
magiër zo'n  
monster...

Ze hebben een speciale  
macht over slangen... zelfs over  
zeeslangen.

Maar het  
lawaai van  
de strijd kan  
de Stygiërs ge-  
wekt heb-  
ben...

OPSCHIETEN!

De overlevenden worden aan boord ge-  
haald en kort daarna vlamt het licht  
van fakkel op.....

En Conan vraagt  
zich af hoe het  
mogelijk is dat  
mannen, zelfs op  
een godsbevel,  
hun schepen onge-  
waakt laten.

Toch is het  
een feit... en de  
rest is niet be-  
langrijk.....

En dus rijzen nu de vlammen  
op uit een houten rij van  
zwarte muren, vóór die ande-  
re zwarte muren van steen...





Eindelijk komen  
nu de Stygiërs in  
actie...

...als zij  
schreeuwend de  
donkere nacht...

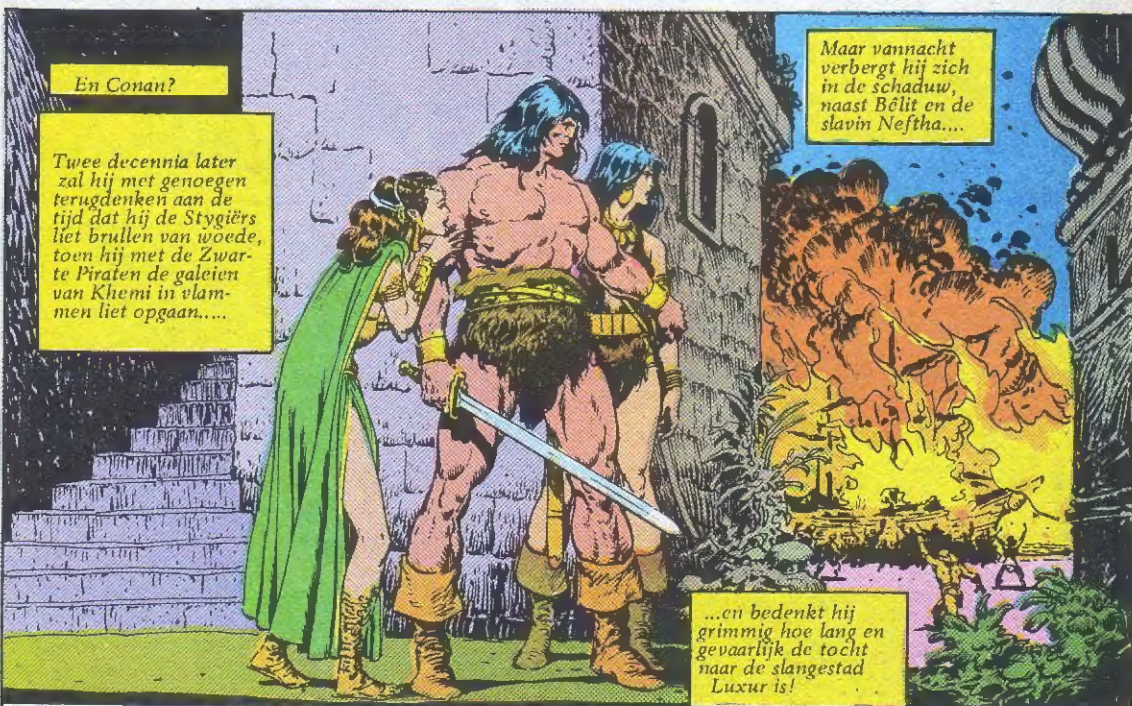


...inremen!  
Wanhopig probe-  
ren zij het vuur  
te doven...uit-  
eindelijk zullen  
zij slechts enkele  
van hun sche-  
pen kunnen  
redden...



...maar dan zullen de sloepen  
al lang de Tiggerin bereikt heb-  
ben...

...die uitvaart naar de  
open zee onder bevel  
van M'Gora, om elders  
de terugkeer van zijn  
kapitein af te wach-  
ten.



En Conan?

Twee decennia later  
zal hij met genoeg  
terugdenken aan de  
tijd dat hij de Stygiërs  
liet brullen van woede,  
toen hij met de Zwar-  
te Piraten de galeien  
van Khemi in vlam-  
men liet opgaan.....

Maar vannacht  
verbergt hij zich  
in de schaduw,  
naast Bêlit en de  
slavin Neftha....

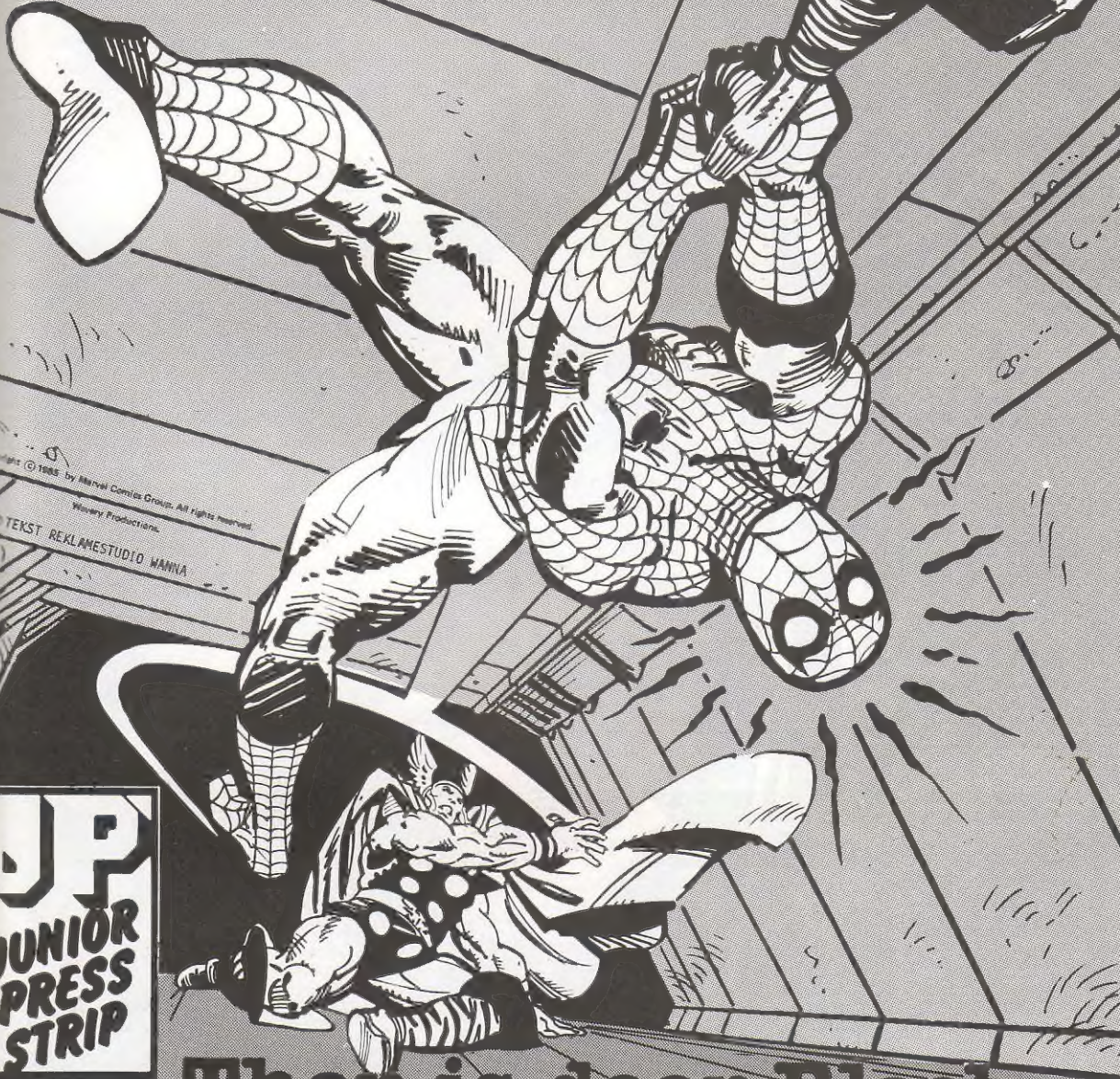
...en bedenkt hij  
grimmig hoe lang en  
gevaarlijk de tocht  
naar de slangestad  
Luxur is!



**Lees**

# **SUPER-HELDEN!**

**nr. 31**



Copyright © 1985 by Marvel Comics Group. All rights reserved.  
Waverly Productions.  
© TEKST REKLAMESTUDIO WANNA

**JP**  
**JUNIOR**  
**PRESS**  
**STRIP**

**Thor is door Black Abbott uitgeschakeld en nu staat SPIDERMAN er alleen voor.**



EEN AVONDJE UIT!  
JA GEZELLIG!



© TEKST REKLAMESTUDIO WANNA

NOU, GEZELLIG?!!

in DE **X** **MANNEN**™ nr.39